
GRATUITA
Febrero 2012
N21
http://creativefuture.tk
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
BIOSHOCK INFINITE
ESPECIAL
BIOSHOCK INFINITE
COLUMBIA, UN CIUDAD
MUY ESPECIAL
ESPECIAL
THE SECRET WORLD
SE LO QUE QUIERAS SER, NO
EXISTEN NIVELES SINO JUGADORES
DOS ESPADAS PARA UN
SOLO DESTINO
SOUL CALIBUR V
•ZACK ZERO• OFF ROAD DRIVE• MYSTERY TEAM•

EDITORIAL

DIRECTOR
BIBIANO RUIZ

COORDINADOR
JOSE ALCARAZ

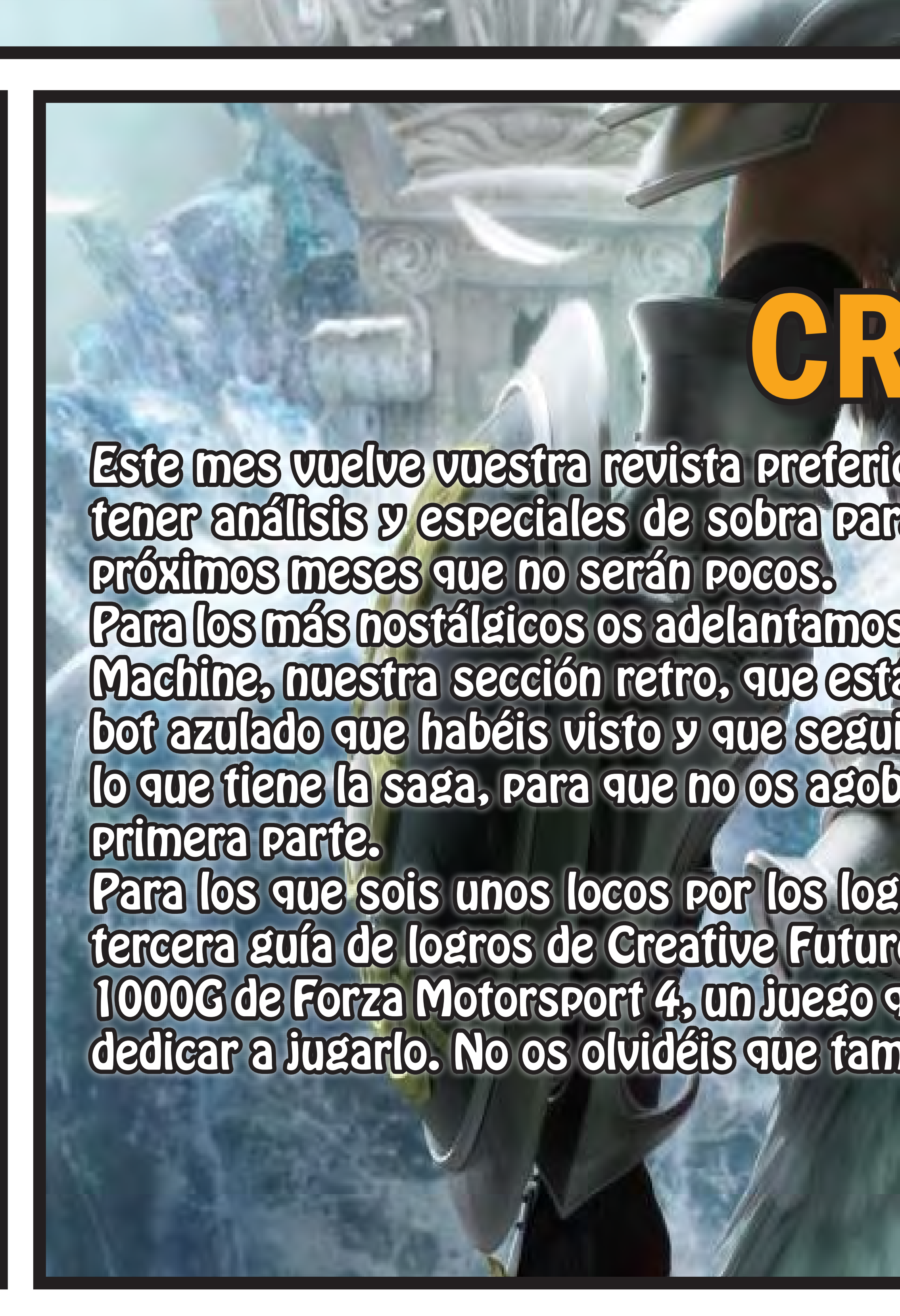
DISEÑO GRÁFICO
CRISTINA USERO

DISEÑO Y MAQUETACION
JAUME FONT

TIRA CÓMICA

REDACCION:
CORAL VILLAVERDE
JESUS MAGAÑA
JUAN J. SUAREZ
JOSE A. SANCHEZ
PEDRO GARCIA
RAUL MARTIN

COLABORAN:
EMILIO J. RUIZ
CARMEN M. CRESPO



CR

Este mes vuelve vuestra revista preferi
tener análisis y especiales de sobra par
próximos meses que no serán pocos.
Para los más nostálgicos os adelantamos
Machine, nuestra sección retro, que esta
bot azulado que habéis visto y que segui
lo que tiene la saga, para que no os agob
primera parte.
Para los que sois unos locos por los log
tercera guía de logros de Creative Futur
1000G de Forza Motorsport 4, un juego q
dedicar a jugarlo. No os olvidéis que tam



¡YA DISPONIBLE
REATIVE FUTURE Nº 21!

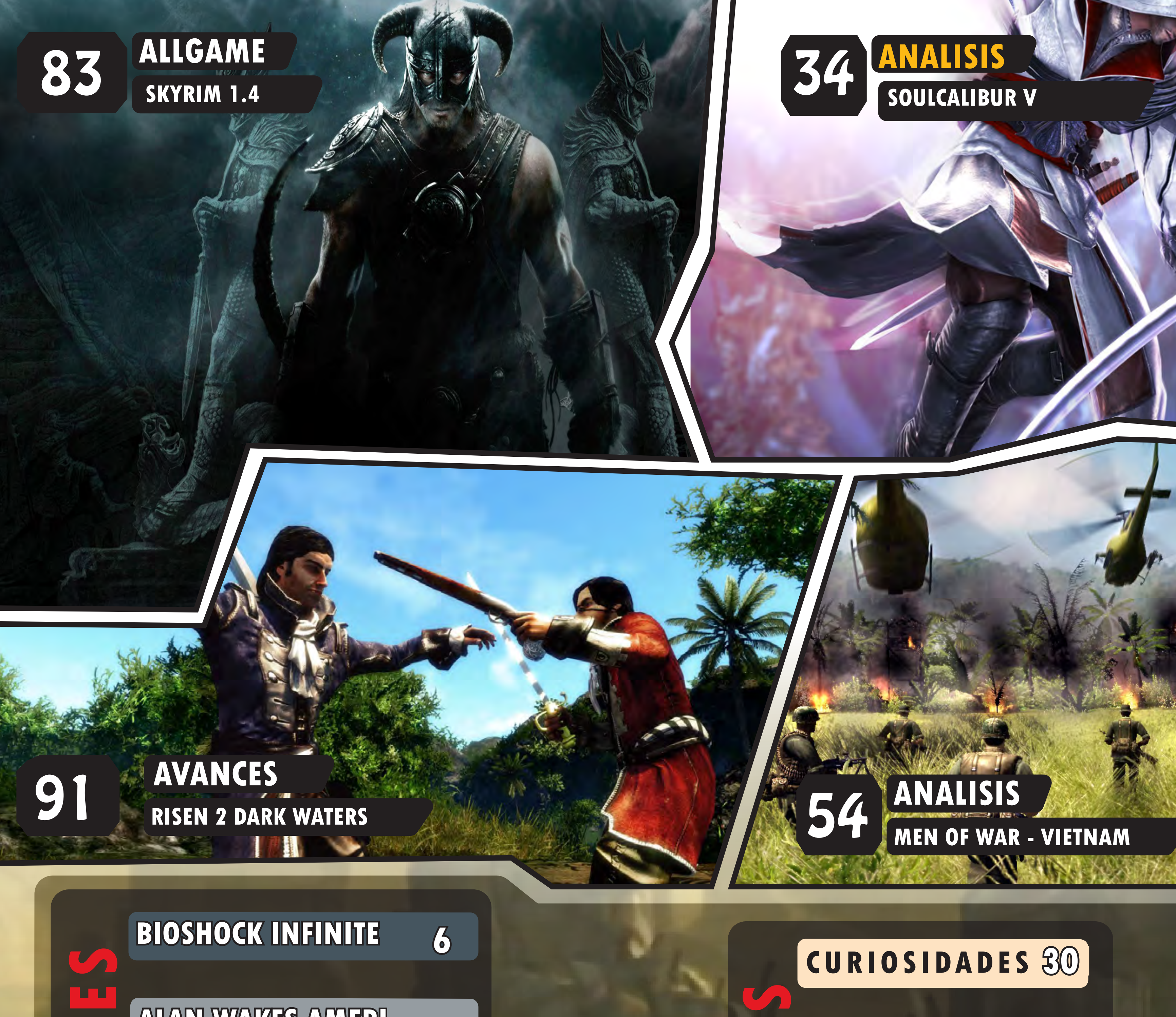
da un poco ligera de contenido, pero no os creáis que no vais a
a leer, e información de los juegos que están por llegar en los

s que en este número os encontrareis con que la sección de Time
á dedicada a un juego que tanto habéis probado, un pequeño ro-
iréis viendo durante años: Megaman. Como son muchos juegos
pies, la vamos a dividir en varios números, pero no os perdáis la

ros, este número estáis de suerte porque ya está disponible la
e. Esta será para ayudaros en la difícil carrera de conseguir los
ue para completarlo serán muchas las horas que tendremos que
nbién están disponibles las guías de Fable III y de Dead Space 2.

Bibiano Ruiz
Director de Creative Future

email: prensa.CreativeFuture@gmail.com



ESPECIALES

SECCIONES



6 ESPECIAL
BIOSHOCK INFINITE
10
42 ANALISIS
OFF-ROAD DRIVE
HUNTER WILD TRACK 4X4
10 ESPECIAL
ALAN WAKES AMERICAN NIGHTMARE

ANALISIS

GENERO: ACCION | PLATAFORMAS: PC, PS3, 360



IMPRESIONANTES EFECTOS Y GRAFICOS, IMPACTANTES ESCENAS DE ACCION, ¿QUIEN DA MAS?

Disfruta de los encantos de Columbia, una ciudad flotante con cientos de sorpresas, no todas agradables, de la que tendremos que escapar. Elizabeth y BookerDeWitt serán los encargados de hacernos disfrutar de esta aventura y ajustar cuentas con sus perseguidores. ¿Realmente te parece poco? Pues te aseguro que hay mucho más...

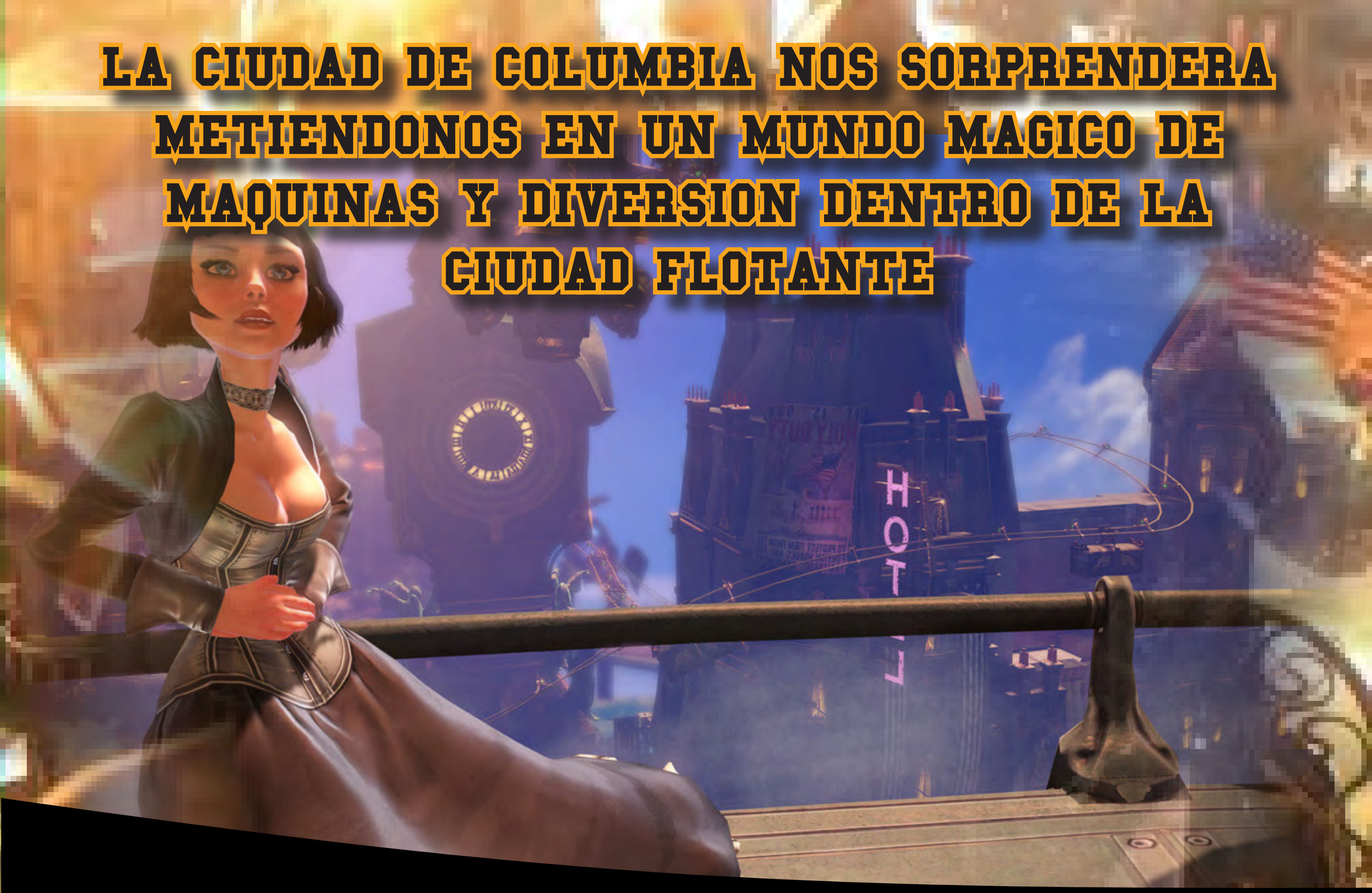
Una nueva entrega de la serie BioShock Infinite verá la luz gracias a 2K Games y al desarrollo de Irrational Games. En esta ocasión, no sigue el hilo de las anteriores entregas, ya que nos encontraremos en un tiempo anterior a los hechos ocurridos en sus previas aventuras, aunque si tendremos la misma jugabilidad Nos encontraremos en 1912 y nos pondremos en la piel de Booker DeWitt, un ex agente de Pinkerton, despedido por mal comportamiento y que ahora ha sido contratado para rescatar a una mujer, Elizabeth, la cual ha estado atrapada en la ciudad flotante Columbia durante 12 años. Elizabeth es imprescindible para ganar la guerra civil que asola la ciudad. Ambos deben trabajar conjuntamente para conseguir escapar de esa ciudad. No sólo esto, sino que además Columbia se encuentra arrasada por desgarres en el espacio-tiempo, es decir, está atravesando por cambios momentáneos espacio temporales. La ciudad de Columbia fue construida por el Gobierno de EE.UU. a finales del siglo XIX con el objeto de servir como feria mundial flotante. Posteriormente se envió esa base flotante a viajar de un continente a otro para mostrar al resto del mundo el éxito del experimento americano. Desconocida para la mayoría, Columbia fue también una "Estrella de la Muerte", es decir, que fue utilizada en secreto como cargamento de armas y tras un conflicto político causado por la misma se llegó a la secesión de los Estados Unidos desapareciendo así la ciudad flotante. Nadie sabe cómo se llega a Columbia. Aunque es un juego de shooter, FPS, también tiene caracterís- >>





ticas de RPG. En mi opinión, el carácter de la precisión con las armas es imprescindible en todos los juegos de aventuras en primera persona, pudiendo ser una posible mejora. Sin embargo, el modo de juego es de mayor calidad, teniendo como en anteriores entregas la facultad mágica que nos acompañará durante nuestra aventura; telequinesis, control animal o manipulación de la electricidad, son algunos de los poderes a los que tendremos que ir acostumbrándonos. Aunque para nuestra sorpresa, Elizabeth también dispondrá de poderes y nos ayudará a lo largo del camino. Durante la aventura seremos perseguidos por Songbird, que intentará todo lo posible por arrebatarnos a Elizabeth y tal interés es debido a que ella es imprescindible por los poderes que contiene en su interior. El lanzamiento será para PC, PlayStation 3 y Xbox 360, esperemos que salga lo antes posible, pero eso seguro, a lo largo de este 2012 podremos disfrutar de esta nueva entrega. Este juego posee unos gráficos increíbles que nos harán entrar de nuevo en un mundo espectacular. La verdad que con las buenas críticas de las anteriores entregas y mejorando algunos aspectos del juego, como detalles gráficos, algunas características de ju-

LA CIUDAD DE COLUMBIA NOS SORPRENDERA METIENDONOS EN UN MUNDO MAGICO DE MAQUINAS Y DIVERSION DENTRO DE LA CIUDAD FLOTANTE







REALIZADO POR JESUS MAGAÑA

gabilidad, aunque manteniendo la esencia de las anteriores entregas, el éxito está asegurado. Cientos de detalles hacen que nos demos cuenta de la laboriosidad que ha llevado la creación de este título. El sonido envolvente, con increíbles efectos sonoros, es algo que no sorprende, aunque no deja de ser especial. En esta nueva entrega, tendremos nuevos personajes, nuevos escenarios y nuevas armas; es decir muchísimas armas de todo tipo, rifles, pistolas, cohetes, automáticas,... creo que las armas son algo que nunca está de más, más vale que sobren a que falten. Está claro que era necesaria una nueva entrega que nos dejara atónitos con esta nueva aventura. La ciudad de Columbia nos sorprenderá metiéndonos en un mundo mágico de máquinas y diversión dentro de la ciudad flotante. Vence a todos los enemigos, usando tu magia o decenas de armas que serán puestas a tu disposición. Sin lugar a duda, es un gran juego, que desde que comenzó la saga ha contentado a mucha gente y sorprendido a otros tantos, a mi el primero, la verdad que no esperaba que fuera a llegar tan lejos, he de reconocerlo, pero como de sabios es rectificar hay que reconocer que la gente de 2k Games nos ha presentado un titulo increíble que nos hará estremecernos en el sofá mientras lo disfrutamos. ¿Seremos capaces de escapar?

GENERO: ACCION **PLATAFORMAS:** 360



UN ESCRITOR ENTRE LA OSCURIDAD

Ha llegado el momento de escribir un nuevo capitulo acompañados de nuestra aliada la luz



UN NUEVO TÍTULO PARA LA NOVELA



El título de Alan Wake fue uno de los exclusivos que se dio a conocer en XBOX 360, ofreciendo una historia que te atrapaba de lleno desde el primer momento, donde todos los personajes tenían un pequeño papel y donde la oscuridad era nuestro gran enemigo. Después de hablar de su final y de los interrogantes que aparecían, las señales de un Alan Wake eran evidentes, ¿podrían de nuevo lograr esa sensación vivida? Alan Wake's American Nightmare es el título elegido para la nueva aventura de nuestro escritor, sin embargo, ligado a un pequeño inconveniente para muchos, su formato será digital, por medio de XBOX Live Arcade. Una de las características además, es que no será una segunda parte relacionada en la que tengamos que haber jugado a la primera parte, si no que será independiente. Por así decirlo, este nuevo título se separa de un realismo que Alan Wake transmitía a la hora de la verdad, donde ahora seremos atacados por ene-

>>

migos aún más peligrosos y fuertes, como arañas gigantes. En la ambientación podremos contar con más elementos destructibles, donde podremos sacarle más partido. Eso sí, no se dejará atrás esos bosques donde éramos presa fácil para nuestros enemigos. Esta historia se situará en Arizona donde Alan está en un mundo alternativo, mientras que un doble suyo totalmente opuesto a él se encuentra en el mundo real intentado asesinar a Alice, su esposa. La duración será de 4-5 horas que podrá variar dependiendo del contenido adicional que aprovechemos durante la historia. Alan Wake's American Nightmare contará con un modo de juego que no se había visto anteriormente en su original llamado "Lucha hasta el amanecer" donde tendremos que sobrevivir a oleadas de enemigos para ir consiguiendo puntos, si se superan los escenarios de este modo, se desbloqueará un nuevo modo "Pesadilla" Más acción y un ritmo más rápido, pero que a la vez no abandonará los ori-



ALAN WAKE

REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

gines del que procedía. Alan Wake's American Nightmare será un spin-off que no dará lugar a una segunda parte tan esperada, pero que servirá para llenar nuestras ganas en una nueva aventura que argumentalmente demuestra ser interesante y llamativa. Nuevos avances para su desarrollo tanto en novedades como una nueva paleta de colores que no dejarán atrás sus verdaderos orígenes. La oscuridad acechará de nuevo para ponernos las cosas difíciles, y la luz será nuestra amiga.

Podremos disfrutar de una nueva aventura y Remedy además ya ha dado a entender que no será la última vivencia de nuestro escritor, a si que podremos disfrutar de más entregas llenas de acción y de historias.

Se podría decir que este nuevo título es un aperitivo que dará entretenimiento y dosis de Alan Wake mientras se prepara una posible segunda parte. Un nuevo capitulo de la novela.

The Secret World

Cientos de lugares y miles de horas de juego que nos sorprenderá cada paso que demos

The Secret World, el juego de rol multijugador que viene a desbancar a todos. Lugares mágicos por descubrir y una constante lucha contra el mal que requerirá de nuestra colaboración. Una sociedad secreta espera tu admisión, Templario, Dragón o Illuminati, ¿qué deseas ser?

Como ya sabemos, en todos los juegos MMORPG la personificación del héroe es algo muy importante y en esta ocasión, The Secret World lo ha llevado un paso más allá. Imagina un mundo donde se puede llegar a ser lo que quieras ser, sin restricciones de ningún tipo como clases o niveles. Esta es la premisa de The Secret World, el próximo juego multijugador masivo en línea de Funcom ambientado en el mundo real de hoy en día. Sé lo que quieras ser, no existen niveles, sino jugadores.

Elige entre cientos de poderes diferentes para tu personaje sin tener que volver atrás, eliminando completamente la necesidad de seguir un camino conjunto de la progresión a través del juego. Elige la potencia, las armas y la ropa que desees utilizar sin tener que esperar para ello. Eres libre, disfruta de un mundo libre.

En el ámbito de las batallas, el sistema de progresión de gran alcance permite seleccionar y elegir el poder que se desee,



no restringido por las configuraciones de una clase determinada. Desde armas de fuego a magia destructiva. Independientemente de las opciones tomadas, nunca se estará en una situación de desventaja y siempre se puede jugar con cualquier persona que quieras.

Puede que hoy en día en lo que a videojuegos se refiere no nos sorprenda ya nada, pero creo que este título es un soplo de aire fresco que nos va a dar de golpe en la cara. Un nuevo juego de MMORPG desarrollado por Funcom y distribuido por EA, utilizando la tecnología Age of Conan, mezclando elementos de realidad alternativa con escenarios reales.

El juego comienza en Londres, donde debemos encontrar la plaza en la que "hablan los profetas". Tras escuchar a los profetas, comenzamos a notar cambios. Ahí comenzará realmente nuestra aventura, tomaremos posesión de nuestra arma y comenzara nuestra aventura. A partir de ese momento, se pondrán a nuestra disposición diferentes armas y poderes que podremos utilizar a lo largo de nuestra aventura. Recorreremos un mundo fantástico, con lugares 'reales' e imaginarios, desde Egipto

>>

a Transilvania o a través de Londres, Nueva York y Seúl. Recorrer el mundo y matar a todo aquello que nos rete es la mejor forma de aumentar nuestra experiencia y mejorar nuestras especialidades mágicas. Como en otros juegos del mismo tipo, morir ya no es lo que era, con ir a por nuestro cuerpo obtendremos otra oportunidad de continuar el camino.

Actualmente podemos adquirir alguna beta, pero hasta abril no podremos disfrutar de este juego completamente y por supuesto únicamente para PC. Un juego desarrollado en un universo fantástico, en el que los enemigos nos esperan para destrozar nuestros planes. En el mundo secreto encontraremos criaturas de mitos y leyendas hechos realidad. Vampiros, hombres lobo, zombis, golems de metal y momias.

Podremos elegir entre tres sociedades secretas, Templarios, Dragones o Illuminatis, para luchar juntos y conseguir salvar el mundo del mal. Existen diferencias entre las sociedades. La sociedad del Dragón, denominada "El Arte del Caos" crea,a través de ondas pequeñas que se convierte en tsunamis de barrido, esto es conocido como la violencia silenciosa. Los Illuminatis, conocidos como "sexo, drogas y Rockefeller", son invisibles titiriteros y manipuladores de empresas, que buscan el poder y la riqueza a toda costa y los Templarios, denominados "Liberación del mal", son la vieja guardia, su estilo es suave y sofisticado, pero con una fiereza brutal e intransigente en su cruzada contra la oscuridad. Un mundo amplio requiere gráficos excelentes y eso es lo que nos ofrecen, gráficos bastante buenos, pudiendo compararse con los juegos del

>>



UN MMORPG QUE DESTACARÁ DEL RESTO



mismo género más conocidos. Se trata sin duda de un proyecto innovador que Funcom nos muestra con muchísimo entusiasmo, con cientos de lugares y miles de horas de juego que nos sorprenderá cada paso que demos. En mi opinión, aunque actualmente debido al 'boom' de los videojuegos MMORPG nos hemos visto bombardeados por muchísimos títulos del género, este otro se convierte en algo nuevo a lo que enfrentarnos. He probado muchos MMORPGs que han caído en el olvido o no han tenido tanto éxito. En esta ocasión, estamos ante un gran mundo lleno de detalles, que harán el juego más familiar con el jugador, pudiendo recorrer el mundo luchando contra enemigos y realizando misiones que nos otorgarán poderes y mejoras. Una idea innovadora, un mundo sin clases, sin niveles completamente por descubrir, con sociedades secretas y una aventura pegadiza que hará que nos enganchemos desde el comienzo hasta el final. ¿Desearás volver a la realidad o no dejar el viaje?



REALIZADO POR JESUS MAGAÑA


BLOG
JFR 2011
CREATIVE FUTURE

GENERO: ROL **PLATAFORMAS:** PC



LA ESTRATEGIA PERFECTA

La primera expansión de StarCraft II: Wings of Liberty llega bajo el nombre de Hearts of the Swarm

Heart of the Swarm será un juego con la misma línea que su anterior, estrategia en tiempo real y que se caracteriza por pertenecer al género de ciencia ficción, uno de los hechos que le han llevado a ser una saga de las más conocidas y demandadas en PC. La historia nos pondrá en la piel de Sarah Kerrigan y tendremos total acción. En un intento desesperado por impedir que Enjambre zerg arrasara con el Sector Koprulu, Jim Raynor usó un artefacto ancestral para acabar con tal acontecimiento situado en el planeta Carbonis. Este artefacto regresó a Sarah Kerrigan a su forma humanada. La Reina de las Cuchillas se fue y por tanto no está para guiarlo y unificarlo, donde el Enjambre se fragmentó en diversas nidadas por todo el sector Koprulu. Una de las grandes amenazas para la galaxia ha sido neutralizada, pero no hay que cantar victoria. Sarah anda suelta y numerosos acontecimientos y preguntas le rodean. Como será la protagonista Karrigan podremos ir dándole un enfoque de batalla particular que se verá afectado en el desarrollo de la misión, en la que la



estrategia siempre será nuestro punto clave para la victoria. A medida que se vaya avanzando en la campaña, se desbloquearán roles adiciones y los que ya tenemos se irán actualizando con facultades nuevas. En Hearts of the Swarm es importante la evolución de el Enjambre por lo que entre las misiones podremos mutar las distintas especies zerg. Una vez conseguido un número elevado de mutaciones para una especia se dará la oportunidad de una evolución entre dos cepas distintas, de este modo podremos conseguir mejores resultados. La campaña incluye 20 misiones nuevas en la que lo más significante es la posibilidad de las uniones de enjambres. Heart of the Swarm contará con un modo multijugador como no puede ser menos, para aumentar aún su experiencia de juego, en la que se han añadido además ocho nuevas unidades: Dos para los Zerg(Viper y Swarm Host), tres para los Terran(Warhound, Battle Hellion y Shredder) y tres para los Prottos(Replicant, Oracle y Tempest). El objetivo de Battle.net es actualizar la IU de los mapas

personalizados para que de un modo estén mejor a la vista la variedad de nuevos mapas para aquellos jugadores que buscan novedades en el juego distintas a la campaña El apartado gráfico ha sido mejorado en los aspectos de las animaciones de unidades. Se podrá ver además una detallada destrucción y construcción de los escenarios. En distintas regiones será obligatorio tener Wings of Liberty para poder disfrutar de Hearts of the Swarm y estará disponible para Windows y Mac. Si tenemos los dos títulos en cualquier momento se podrá jugar con el multijugador de Wings os Liberty, dando la posibilidad de poder ir a dos mundos diferentes, cada uno con sus características.

Starcraft II: Heart of the Swarm supondrá una expansión que contendrá nuevas incorporaciones jugosas, sin dejar de lado sus anteriores precedentes. Un título estratégico basado en la ciencia ficción y que supondrá un posible éxito más para la saga



ENTRE BATALLONES



GENERO: ARCADE **PLATAFORMAS: PC, PS3, 360**

LOS MEJORES LUCHADORES REUNIDOS EN UN SOLO JUEGO

Hemos vivimos muchas fusiones entre distintos juegos como mario vs Sonic, marvel vs Capcom pero en esta ocasión se juntan 2 grandes juegos de lucha como son el Street fighter y el tekken

Os preguntareis ¿Cómo es posible unir estos 2 juegos si uno se caracteriza por ser en 2D y el otro en 3D? Pues bien. La solución es muy simple y el nombre del juego ya te da una pista de cómo será, por algo va primero puesto el nombre Street fighter, porque será en 2D ya que viene de la mano de Capcom. En un futuro no muy lejano sacarán una nueva versión en el que el juego se verá en 3D ya que vendrá de la mano de Namco Bandai. En esta ocasión, el juego que nos importa es el que va a salir dentro de poquito que es el juego en 2D. Uno de los detalles más llamativos es ver a los personajes de Tekken en 2D y en como serán sus movimientos ya que los encontraremos fuera de su hábitat. Otro de esos detalles es saber que personajes aparecerán, ya que en este sentido nos ha sorprendido para mal. Me explico, solo van a aparecer 16 personajes en total, 8 de cada juego. Son muy pocos teniendo en cuenta la cantidad de personajes que hay en ambas ediciones, sin duda

>>





es una plantilla muy corta. En principio falta por confirmar un personaje por cada bando. Hace poco se confirmó que por parte de Street Fighter el personaje que faltaba será Dhalsim. Ahora os daré la lista de personajes que se han confirmado:

- Personajes de Street fighter: Ken, Ryu, Abel, Dhalsim, Cammi, Chun-Li, Guile y Sagat.
- Personajes de Tekken: Hwoarang, Bob, Craig Marduk , Julia Chang, Kazuya Mishima, King y Nina Williams

Como ya he dicho son muy pocos y se echan en falta grandes luchadores que por razones que no llegamos a entender no aparecen, esperemos que para la siguiente edición saquen muchos más personajes. En el apartado gráfico, Capcom utiliza el motor que utilizó en el Street fighter IV, así que sabemos que serán una grandes gráficos 100% estilo Street fighter. Hablando de los gráficos, los escenarios son muy llamativos y tienen zonas que recordaran a escenarios ya utilizados en ambos juegos. Durante un combate, cuando gana un persona-

je, el segundo asalto, será en otra parte del escenario, aunque si hay un empate técnico se mantendrá dicho escenario. En cuanto a jugabilidad, va a ser muy sorprendente sobretodo por los personajes de tekken que se verán de una forma algo cambiada, es normal ya que cambiar de 3D a 2D tiene que pasar factura. Los movimientos no son los que tienen en tekken, obviamente los característicos de cada personaje si, pero la gran mayoría serán distintos, además la agilidad y velocidad también cambiará, esto es normal ya que el estilo en el que están es bastante mas rápido y dinámico. Al no tener ningún manual para saberse los movimientos, la única solución que nos queda para aprendernos todas las combinaciones es probar sin parar. Se puede jugar con un compañero con el que por supuesto los puedes cambiar siempre que se quiera. También lo podrás utilizar cuando el rival esta en el aire ya que puede salir para realizar combos increíbles. Dependiendo de los personajes, realiza

>>





je, el segundo asalto, será en otra parte del escenario, aunque si hay un empate técnico se mantendrá dicho escenario. En cuanto a jugabilidad, va a ser muy sorprendente sobretodo por los personajes de tekken que se verán de una forma algo cambiada, es normal ya que cambiar de 3D a 2D tiene que pasar factura. Los movimientos no son los que tienen en tekken, obviamente los característicos de cada personaje si, pero la gran mayoría serán distintos, además la agilidad y velocidad también cambiará, esto es normal ya que el estilo en el que están es bastante mas rápido y dinámico. Al no tener ningún manual para saberse los movimientos, la única solución que nos queda para aprendernos todas las combinaciones es probar sin parar. Se puede jugar con un compañero con el que por supuesto los puedes cambiar siempre que se quiera. También lo podrás utilizar cuando el rival esta en el aire ya que puede salir para realizar combos increíbles. Dependiendo de los personajes, realiza

je, el segundo asalto, será en otra parte del escenario, aunque si hay un empate técnico se mantendrá dicho escenario. En cuanto a jugabilidad, va a ser muy sorprendente sobretodo por los personajes de tekken que se verán de una forma algo cambiada, es normal ya que cambiar de 3D a 2D tiene que pasar factura. Los movimientos no son los que tienen en tekken, obviamente los característicos de cada personaje si, pero la gran mayoría serán distintos, además la agilidad y velocidad también cambiará, esto es normal ya que el estilo en el que están es bastante mas rápido y dinámico. Al no tener ningún manual para saberse los movimientos, la única solución que nos queda para aprendernos todas las combinaciones es probar sin parar. Se puede jugar con un compañero con el que por supuesto



Veremos a los personajes de Tekken en 2D

CURIOSIDAD

ESPECIAL 'DECORA TU CASA'

Viendo que hemos encontrado por internet multitud de objetos para decorar vuestra casa de la forma más insólita y divertida os mostramos una pequeña lista de accesorios que seguro que os gustarán.

PERCHERO

Cuelga tus chaquetas o camisetas en este curioso pero útil perchero retro.



VASOS

¿Un chupito? Unos vasos con un detalle de pacman para tomaros un chupito con los amigos o la familia de la mejor forma.





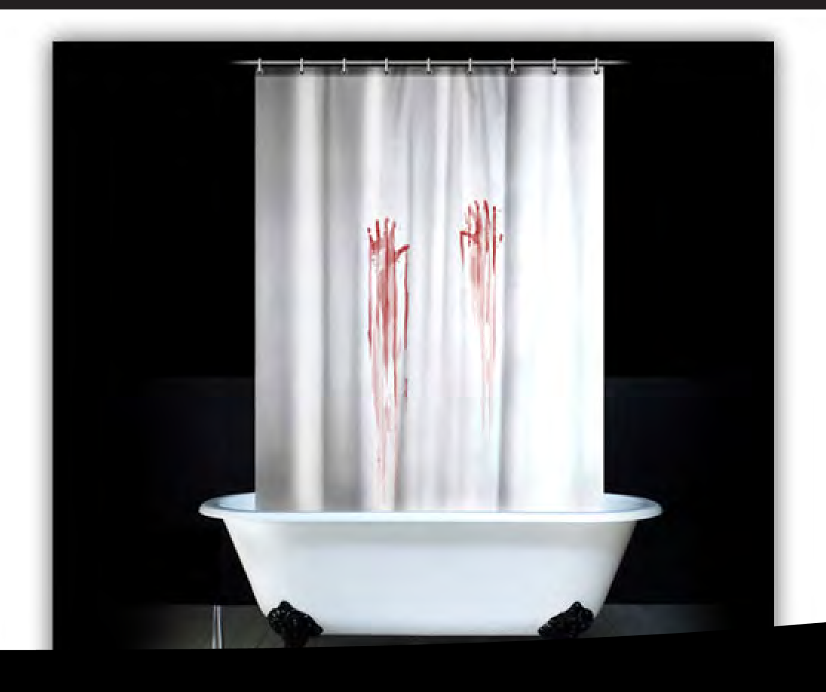
COJÍN

Si después de tomaros los chupitos necesitáis tumbaron un poco que mejor forma de hacerlo que con un cojín con forma de disquete de 3.5", bonito y cómodo.





CORTINA DE DUCHA



Asusta a todo el mundo colocando una cortina ensangrentada, un guiño a ese gran director de cine Alfred Hitchcock y a una de sus mejores películas.

PARAGUAS

El paraguas ideal para un día con poca luz, y solo tendrás que poner 3 pilas AAA en el mango.



FELPUDO

Ya no tendrás que tocar la puerta, solo desbloquearla... bueno, aun tendrán que mejorar la alfombra para que haga eso pero seguro que lo continuaras intentando hasta entonces.



ESPEJO

¿Hace falta que te diga en que película está basado este espejo? Fijo que no, porque te habrás dado cuenta rápidamente que es a Stargate ¿Original no? Solo le faltaría el iris, pero no creo que te haga falta.



CADENA DE SEGURIDAD

Útil útil no sé si es, porque la idea no es que no pueda salir la gente de la casa sino que no puedan entrar pero bueno, así podrás meditar un poco todos los días mientras abres y cierras la puerta.



JABONES

Para finalizar y con la idea que tengas las manos limpias, llena tu cuarto de baño de pastillas de jabón con forma de marcianitos de Space Invaders.



REALIZADO POR CRISTINA USERO

TAZAS

A simple vista una taza normal, bueno la mitad de una taza normal pero... si usamos nuestra vista de águila nos encontramos con que no es tan normal.




GENERO: ARCADE
PLATAFORMAS: 360, PS3
DISTRIBUIDORA: NAMCO BANDAI
DESAROLLADORA: NAMCO BANDAI
SOUL CALIBUR V
RECOMENDADO POR CREATIVE FUTURE
Elige a tu heroe favorito o create el tuyo propio

Namco vuelve a la carga con una nueva entrega de Soul Calibur, el equivalente de el famoso Tekken solo que con armas, de hecho, es tanta la reputación que se ha ganado esta saga que ya poca referencia hay que hacer con el otro título de la misma compañía. Una vez más volvemos a tener como protagonistas las dos espadas que encarnan una lucha ya casi eterna, hablamos de la Soul Edge y la espada que coge el nombre del título Soul Calibur. Pero esta vez, sus portadores cambian a otros personajes llegando la Soul Calibur a manos de un chico que busca desesperadamente a su hermana, quien será ella la otra portadora de la espada Soul Edge. Asi podríamos dar comienzo a esta historia de una quinta parte que está llena de novedades. Y ya que hablamos de la historia, será uno de los modos principales del juego, lamentablemente este modo historia solo se centra en Patrokolos siendo este, el personaje con el que más jugaremos a lo largo de la campaña y teniendo la posibilidad de jugar con otros perso-



najes que se crucen y aporten su grano de arena a la historia. Su jugabilidad es muy similar a la de sus antecesores, unos movimientos más que correctos aunque algo pausados y llegar a dominar las técnicas de un personaje nos llevara algo de tiempo y de práctica, llega a ser un poco frustrante luchar a veces contra la CPU ya que esta aprovecha al máximo la capacidad de cada personaje, lanzándote casi siempre sus ataques más fuertes, no obstante, el juego también dispone de opciones de dificultad para los que necesiten un poco mas de manejo y después poder subir la dificultad si quieren un combate más emocionante. Y ya que hablamos de los personajes, no se encuentran todos los que podríamos encontrar en títulos anteriores, los principales están, algunos desaparecen y otros son nuevos entre ellos, como ya viene siendo habitual en esta saga de "invitar" a un personaje de otro mundo de los videojuegos, tendremos a Ezio de la franquicia "Assasins Creed" con su repertorio personal de movimientos, pero la guinda de este pastel es su mejorado modo creación, donde podemos coger un personaje propio del juego y cambiarle nosotros mismos el color de varios elementos de su cuerpo o sus ropas y la segunda opción que es aun mejor, crearnos nosotros mismos un personaje original, partiendo de que sea hombre o mujer, y eligiendo el estilo de lucha que prefiramos (el estilo de cada personaje del juego, adoptando sus posturas de combate y usando sus armas) y después una gran variedad de peinados, ropas y complementos que le podemos añadir y otros miles que iremos desbloqueando a medida que juguemos y cumplamos diversos requisitos. Sus modos de juego también son muy variados, ya hemos hablado del modo historia y del modo Creación que son dos modos de juegos, pero aún hay mucho mas, podemos jugar en modo Árcade donde seleccio-


No todos luchan igual, ¿Cual es tu estilo favorito?



namos nuestro personaje favorito e iremos luchando contra un listado de adversarios para alzarnos con la victoria. En el modo Combate rápido, encontramos adversarios creados aleatoriamente por la consola dándonos la posibilidad de elegir contra quien queremos luchar y asi optar a premios y títulos nuevos. Ya por ultimo tendremos un modo de combate donde podemos jugar contra la CPU contra un amigo a dos mandos o incluso la CPU entre sí misma y para acabar disponemos de un modo entrenamiento, para aprender los movimientos de nuestro personaje que siempre tendremos disponible dándole al menú pausa u buscar su lista de movimientos. Pero lo mejor de este juego aun está por llegar, hablamos ahora de su modo multijugador donde pondremos a prueba nuestras habilidades contra otros jugadores, ya asi tendremos partidas igualadas, donde buscaremos directamente otro jugador y lucharemos contra él, estas partidas son puntuables en una tabla mundial y penalizables si







nos retiramos antes de tiempo. En las partidas de jugador como novedad, podemos entrar en una sala, de hasta 6 jugadores y es tipo "retarla" aguardamos un turno para luchar con el mejor jugador de la sala, este jugador ira jugando siempre que gane al resto de jugadores, en el momento en que otro jugador gane, será él quien se enfrente al siguiente y asi sucesivamente. En este modo de juego podemos dejar la sala en cualquier momento al igual que puede entrar otro contrincante a esperar, pero el detalle más importante es que mientras dos jugadores luchan, el resto que está en espera dispone de charla de voz, charla de texto y una pequeña pantalla donde veremos "en directo" el combate de los dos oponentes. También hay otro modo de juego del que por ahora no se puede acceder, pero que ya se ha anunciado que se incluirá en una





SOUL CALIBUR V		HISTORIA	7.5
GRAFICOS	9.3	MUSICA	7.6
JUGABILIDAD	9.0	TRADUCCION	9.0

NOTA

8.5

REALIZADO POR JUAN JOSE SUAREZ

descarga gratuita de contenido. Y poco mas podemos decir, no es que sea un título muy complejo, pero si cargado de muchos combates, muchos estilos de lucha diferentes y una música y unos gráficos de altísimo nivel. Desenfunda tu espada y escribe tu destino...

CONCLUSIÓN

Si eres aficionado a Soul Calibur, este título quizás de decepcione en lo referente a historia y modos de juego, pero compensa en su creación de personajes y unos combates que se desarrollan muy rápido, con un multijugador muy personalizable y que va muy fino. Si de lo contrario no tenéis mucha experiencia, siempre podéis bajar un poco la dificultad y pasar un poco más de tiempo entrenando, ya que cada personaje dispone de un amplio surtido de golpes muy chulos cada uno... merece la pena verlos todos.



JaumeFontRosselló 2011
¿ QUIÉRES VER MÁS ?
http://jfrteam.deviantart.com/


GENERO: CONDUCCION
PLATAFORMAS: PC
DISTRIBUIDORA: FX INTER.
DESAROLLADORA: 1C COMPANY
OFF-ROAD DRIVE
TODO SERÁ IMPORTANTE, DESDE LAS MARCHAS REDUCIDAS A TU EQUILIBRIO
Carreras de Formula 1, carreras de deportivos, motos a grandes velocidades, y ahora lo que muchos esperaban, llega Off-Road Drive con locas y veloces carreras de 4x4.

Prueba tu habilidad como piloto en estas complicadas carreras. Aquí no ganará el que conduzca más rápido, ni el coche que coja más velocidad, el equilibrio y la inteligencia serán nuestros mejoras amigos y enemigos durante todo el juegos. Tendremos hasta catorce todoterrenos para elegir, muchos circuitos (Tailandia, Australia, África,...) y todo esto tendrá algo en común: la dificultad de terreno, los obstáculos en la carretera, caminos de barro y todo para demostrar que realmente somos los mejores. La calidad gráfica del juego está muy lograda aunque es verdad que se puede mejorar, pero no hay que ser duro con el juego porque realmente tiene muchos más detalles que hacen que esto sea prácticamente imperceptible. Los detalles que nos encontramos durante todo el juego tanto si hablamos de los 4x4 como de las mapeados han sido optimizados para conseguir el equilibrio entre el apartado gráfico y la jugabilidad. Y por si esto fuera poco el juego esta preparado para jugarlo hasta en los ordenadores con más bajas prestaciones. Si hablamos un poco de los modos de juego, el más notable sin duda es el modo Campeonato, donde demostraremos nuestra conducción de este estilo de coches completando diferentes circuitos llenos de pruebas. No penséis que vuestro temple es lo único que os servirá para superar todo esto, no, el coche es muy importante. Cada coche tendrá sus propias características, unas características que serán cruciales en cada tipo de prueba, y durante la carrera también esta-





OFF-ROAD DRIVE		TRAYECTORIA	7.5	**NOTA**
GRAFICOS	8.0	MUSICA	7.8	**8.0**
JUGABILIDAD	7.8	TRADUCCION	9.9	

REALIZADO POR EMILIO J. RUIZ

remos obligados a ir ajustándolo a la prueba como modificar la presión de las ruedas o cambiar las marchas. Tener en cuenta que además de todo esto como es comprensible tendremos rivales, y al final se valorará los mejores y los más rápidos.

En el apartado sonoro es el suyo, se puede decir que tiene el sonido y la música que nos pide el juego en cada momento.

CONCLUSIÓN

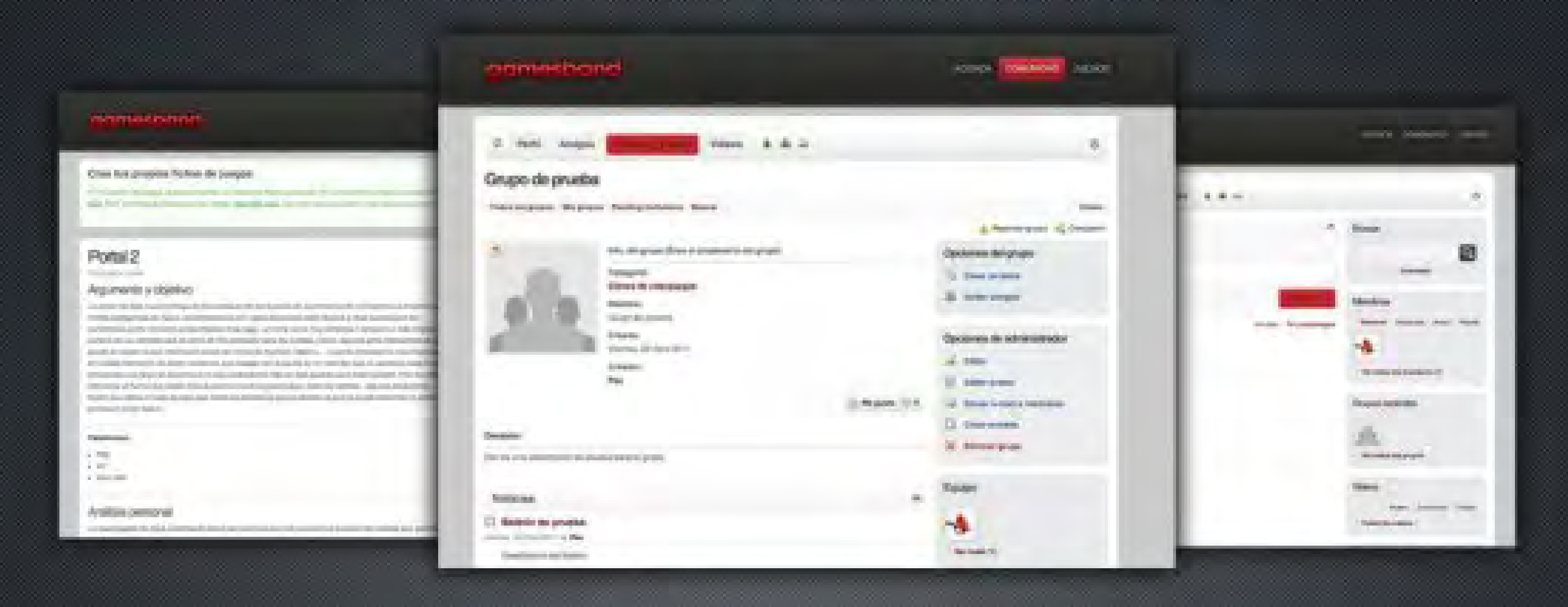
En definitiva, 4x4 Off-Road Drive es una novedad dentro de los juegos de carreras porque es el primero que llega a nuestro país como una categoría dentro de los juegos de coches, y a causa de su jugabilidad, sus gráficos, la novedad y sobre todo su reducido precio es una oportunidad muy buena para probar nuevas alternativas.



gamesband

BIENVENIDO PRENSA TWITTER FACEBOOK ACCEDE >>

la red social para "jugones"



gamesband

LA PRIMERA RED SOCIAL PARA JUGONES EN ESPAÑOL

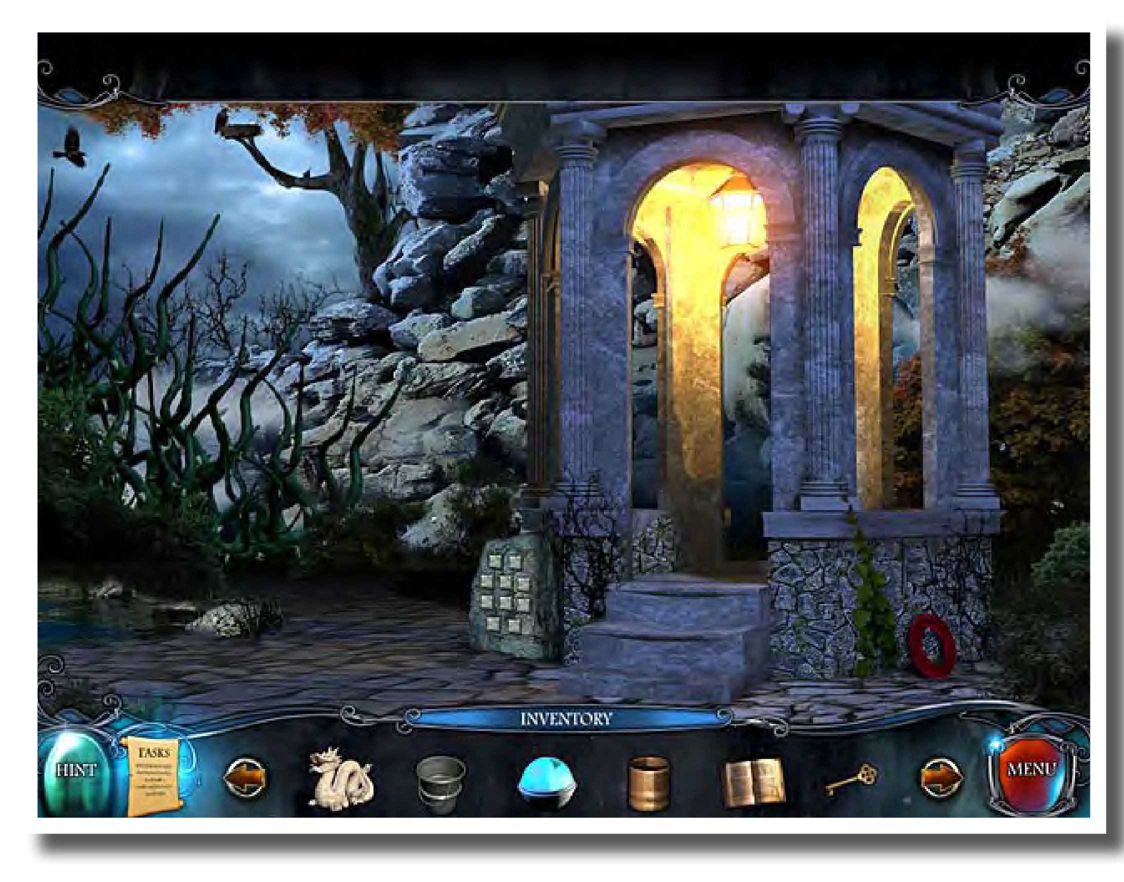
gamesband



Cateia Games nos trae la secuela de Tales from the Dragon Mountain: The Strix

Si sois asiduos a nuestra revista es posible que vierais el análisis de Tales from the Dragon Mountain: The Strix en un número anterior, pues bien aquí os traemos el análisis de la secuela, que para situarnos se centra en la descendiente de la protagonista de la precuela.

Básicamente nos encontramos con un juego muy similar al anterior, eso sí bastante más corto y con algunos añadidos, entre ellos una pequeña colección de logros que podemos sacarnos, además de un ligero aumento de la dificultad, supongo que para compensar su corta duración.



Gráficamente tampoco ha cambiado mucho pues no son más que unas imágenes estáticas con algún objeto interactivo, la mayoría de los cuales su única animación es desvanecerse cuando los cogemos. En el apartado sonoro tenemos una música ambiental muy conseguida y tanto el sonido de fondo como el resto de audio están muy bien, incluso tenemos en este juego un puzzle sonoro que tendremos que resolver (estoy seguro que sobre todo los mayores recordaréis aquel juego en el que se iluminaban unos botones y nosotros teníamos que repetir la secuencia, ya fuera guiándonos por las luces o por los sonidos que emitía). Una pega que tiene, que, al igual que su antecesor, está íntegramente en ingles, aunque eso sí no resulta muy difícil de entender pues el nivel no es muy alto, y si no conoces una palabra, aún así no será impedimento pues sí que reconocerás el objeto en sí.

Respecto a la jugabilidad no es que se pueda decir nada, pues





RED CROW MISTERIES: LEGION		HISTORIA	8.0
GRAFICOS	4.0	MUSICA	6.0
JUGABILIDAD	6.7	TRADUCCION	5.0

NOTA

6.3

REALIZADO POR JOSE M. ALCARAZ

después de todo nos encontramos ante un juego de point & click, es decir, simplemente de tocar objetos por la pantalla o en el inventario, así como para desplazarnos por las diferentes pantallas, ya que tendremos que clickear en los laterales de la pantalla o en una escalera (por ejemplo) para acceder.



CONCLUSIÓN

Nos encontramos ante un juego entretenido al que le han añadido unos pocos logros para intentar atraer jugadores, pero si lo tuyo no son los puzzles posiblemente no le harás mucho caso.




COLABORA CON
CREATIVE FUTURE
http://creativefuture.tk
¿TE CONSIDERAS UN JUGON ?
¿SERIAS CAPAZ DE DAR CON EL ANÁLISIS PERFECTO?
¿TE GUSTAN LOS VIDEOJUEGOS?
SI QUIERES COLABORAR CON UNA REVISTA DE VIDEOJUEGOS QUE CUENTA CON MÁS DE 100.000 LECTORES EN TODO EL MUNDO. BUSCANOS EN:
PRENSA.CREATIVEFUTURE@GMAIL.COM

GENERO: ARCADE

PLATAFORMAS: 360, PS3, PC



DESAROLLADORA: OTHER OCEAN INTER.

MORTAL KOMBAT

Revive las batallas más sangrientas de nuestra infancia

¿Quién no conoce esta mítica saga? pues vuelve de nuevo para PC, PS3 y XOBX 360. Mortal Kombat Arcade Collection es un recopilatorio de 3 juegos (Mortal Kombat, Mortal Kombat II y Ultimate Mortal Kombat) tal cual los sacaron originalmente, sin ninguna modificación.

GRANDES MOMENTOS PARA RECORDAR CON ESTA ENTREGA

Probablemente en la desarrolladora Midway, más concretamente Jhon Tobias y Ed Boon, no se imaginaron la repercusión que iba a tener el Mortal Kombat cuando lo publicaron allá en el 1992 ya que fue uno de los juegos más importantes en lo que a lucha en 2D se refiere.

En cuanto a jugabilidad, no hay nada nuevo los botones sirven para lo mismo que siempre, golpes con puños o golpes con patadas y con eso realiza los combos que más te gusten o creas que son más efectivos. No nos podemos olvidar de los fatalities que son los movimientos con los que das el jaque mate a tu rival. Cada personaje tiene uno distinto y cada cual más molón que el anterior. Es una pena que no hayan metido fatalities nuevos con los que sorprender a los jugones que son fans de esta sangrienta y llamativa saga. La gran novedad que trae esta entrega es el modo online con el que podremos luchar contra personas de cualquier parte del mundo para poner toda tu práctica y habilidad al máximo nivel. Al ser un recopilatorio, los gráficos y la banda sonora son idénticos a los juegos originales, si hemos jugado antes a estos juegos, volver a escuchar la banda sonora será como viajar al pasado, justo cuando lo jugaste por primera vez y luchabas en aquellas batallas que parecían





MORTAL KOMBAT ARCADE COLLECTION

		HISTORIA	4.7
GRAFICOS	6.3	MUSICA	5.2
JUGABILIDAD	7.5	TRADUCCION	5.0

NOTA

5.9

REALIZADO POR RAUL MARTIN

no tener fin. Si no has jugado antes, os gustará ya que es muy buena. Y los gráficos a pasar de ser de hace varios años, no están nada mal, obviamente no son comparables a los gráficos existentes ahora pero para aquella época fueron revolucionarios.

CONCLUSIÓN

EL Mortal Kombat Collection es un recopilatorio bastante “soso” para la gente que no lo ha jugado nunca ya que no tiene ningún extra interesante. Este juego solo te gustara si eres fan de la saga o si lo has jugado alguna vez y te gustaría recordad viejos tiempos. Lo tienen muy difícil para llegar a las nuevas generaciones.



→ Las noticias más interesantes del momento,

divertidos **minijuegos** con los que entretenerte durante horas, **análisis de los juegos** más actuales, los mejores **vídeos** en alta calidad, un **foro** en el que dar rienda suelta a tus opiniones y poder **compartirlas** con todos los usuarios…

Todo esto y mucho más te espera en la **Comunidad GAME.**



¡Entra y diviértete !



De la Segunda Guerra Mundial saltamos a Vietnam

En el nuevo Men of War nos trasladamos de la segunda guerra mundial a la Guerra de Vietnam en la que se enfrentaron el ejército estadounidense contra el vietnamita, y en este juego como mayor novedad tendremos dos campañas cada una manejando a uno de los bandos. La Campaña norteamericana relata las vivencias de un comando formado por cuatro hombres expertos en diferentes disciplinas de combate y liderados por el sargento John Merrill, cuyo objetivo es enfrentarse a los guerrilleros e impedir el avance del ejército vietnamita.

La Campaña vietnamita relata las peripecias que tendrá que hacer un grupo para conseguir volver a su territorio a través de las líneas enemigas tras ser destruido el convoy en el que viajaban. Básicamente, tanto en una como en otra, tendremos que

hacer operaciones de infiltración, de sabotaje, robo de documentos, rescates, emboscadas y muchas otras cosas con el fin de conseguir nuestro objetivo, sea este el que sea.



Gráficamente no ha sufrido prácticamente ningún cambio con respecto a sus predecesores. La mejoría donde más se nota principalmente es en la vegetación y en la destrucción del escenario.



En el apartado sonoro destacar la banda sonora de una calidad bastante buena, lo cual no quiere decir que el resto no tenga calidad pues todos los efectos de sonido consiguen meternos en la acción.

El juego viene totalmente doblado al castellano, con un completo manual a color y la clave personal para poder jugar en internet, además de un DLC gratuito que incluye 5 misiones adicionales en mapas inéditos con nuevos desafíos tácticos, como las batallas de tanques; y la nueva modalidad de juego multijugador “Día de la Victoria”, en la que los dos bandos conten-





MEN OF WAR: VIETNAM		HISTORIA	7.7
GRAFICOS	6.0	MUSICA	7.6
JUGABILIDAD	6.0	TRADUCCION	9.9

NOTA

7.3

REALIZADO POR JOSE M. ALCARAZ

dientes se enfrentan por el control de una posición del mapa. Además al activar el juego en la página de FX tendremos acceso a la Guía oficial que contiene por supuesto ambas campañas.

CONCLUSIÓN

En definitiva un buen juego que podría haber sido excelente con unas pocas mejoras gráficas, aunque no quita que le dé un carácter nuevo a la saga con el cambio de Vietnam.

Una nueva entrega de la mejor saga de estrategia militar del momento

GENERO: ESTRATEGIA

PLATAFORMAS: PC

DISTRIBUIDORA:: FX INTER.

DESAROLLADORA: 1C COMPANY



Nuestro ejército luchará hasta la muerte por la victoria, nuestra misión será guiarlo a conseguirla, conseguir sacar el máximo provecho de nuestros soldados para lograr machacar al enemigo.

¿Estás preparado para reescribir la historia?



Vive en tu propia piel batallas históricas del periodo más relevante de la historia. Asume el mando de un gran ejército, da las instrucciones necesarias para conseguir la victoria contra tus enemigos. Al comenzar el juego podremos elegir entre dos épocas; la más apasionante, el Siglo XIII, donde encarnaremos a figuras históricas como el rey Alfonso VIII de Castilla, Pedro II de Aragón, Felipe II de Francia o Eduardo I de Inglaterra. Cinco campañas con un total de 30 batallas que nos cuentan gran parte de esa época de la historia. La edición de lujo re-une el juego original Siglo XIII - Muerte o Gloria, y su expansión, "Real Warfare 1242". Liderar un ejército en épicas batallas y salir victorioso es lo más importante de este juego tan especial, donde podremos recorrer territorios de Inglaterra, Francia, el Sacro imperio Romano, los reinos de Castilla, Aragón, Sicilia,... Contaremos con un gran ejército que nos acompañará en nuestra victoria. En esta ocasión, también podremos enfrentarnos a otros jugadores en partidas de Internet, combatir en el modo "Campo de batalla", de tal forma que el vencedor, capturará mas posiciones estratégicas. Con este modo multijugador podremos demostrar que somos los mejores estrategas, pudiendo batirnos contra otros jugadores luchando con nuestro ejército. El manejo no es complicado, dirigir un ejército con cientos de soldados, podría llegar a serlo, sin embargo, se ha agrupado en bloques a los miembros de la batalla, tales como arqueros, soldados, caballería,



lanceros, guerreros con hacha, ballesteros... y de esta forma, moverlos es mucho más sencillo. Aunque es imprescindible realizar el tutorial, que nos enseña el movimiento de la cámara, que es muy importante, así como la interfaz del usuario. Muchos juegos de estrategia suelen ser mucho más datos que gráficos, en este juego existe un equilibrio, los gráficos son bastante buenos, teniendo en cuenta que hay que mover un ejército completo, dar órdenes, etc. Evidentemente al ser un juego de la compañía FX nos aseguramos una calidad que no tienen todas las compañías desarrolladoras y, a la vez, sabemos que es un juego para PC. En esta ocasión, un juego de estrategia histórica, que destaca por sus campañas, ya que son muchas, muy entretenidas y nos hacen disfrutar y poder formar parte de una época que marcó a la humanidad. Hemos podido probar este título y lo hemos puesto a examen, el resultado es que, como todos los títulos, tiene sus cosas buenas y sus cosas malas. Podemos destacar entre otras características, que es muy intuitivo, su tutorial hace que podamos disfrutar desde el comienzo de todo el potencial que nos ofrece Real Warfare Anthology. También destacamos las campañas, su gran multitud y las historias que nos cuentan nos hacen muy interesante este título y os aseguro que no os aburriréis fácilmente si os gustan las estrategias. En contra, cabría destacar que a veces matar al enemigo es algo complicado, cuando se retiran o cuando ya quedan pocos, debido a que intentan huir y, en particular la caballería, es difícil de eliminar. Como aspecto no tan positivo también podemos decir que el modo de juego y los campos de batalla podrían estar un poco más elaborados. Gráficamente, así como todos los efectos sonoros que acompañan a las batallas no se quedan atrás al nivel del juego, siendo bas-






SÉ UN VERDADERO HÉROE Y VIVE
UNA AVENTURA EN TU PIEL



REAL WARFARE ANTHOLOGY		
HISTORIA	8.3	
GRAFICOS	6.8	
MUSICA	8.5	
JUGABILIDAD	8.8	
TRADUCCION	9.0	
NOTA	8.3	

REALIZADO POR JESUS MAGAÑA

tante buenos; incluso, haciendo zoom lógicamente se pierde algo de calidad, pero se puede seguir jugando sin problemas.

CONCLUSIÓN

Si estáis buscando un juego de batallas, con estilo medieval y donde podáis controlar un ejército de forma fácil, creo que este juego sería una interesante elección. La jugabilidad es muy elevada y las numerosas misiones hacen muy ameno este título que no debemos dejar pasar. No solo eso, en estos tiempos es importante apuntar que su precio hace que sea un juego que nos podamos permitir. Disfrutar de la historia no fue antes tan entretenido, vive en primera persona las hazañas mas intrépidas jamás contadas, disfruta de Real Warfare Anthology.






创新的未来是游戏杂志。
我们将谈论视频游戏上的所有新闻
PARA QUE
NO TE SUENE A CHINO
CUANDO TE HABLEN DE
VIDEOJUEGOS
CREATIVE
FUTURE
http://creativefuture.tk



INVESTIGA HASTA EL MAS MINIMO DETALLE PARA ENCONTRAR TODAS LAS PISTAS

¿Quieres ser un verdadero detective? Si la respuesta es sí, no puedes dejar pasar la oportunidad de probar Mystery Team – Cazadores de pistas, un juego lleno de casos, interrogatorios, pistas, viajes para buscar a los culpables y mucho más.

Mystery Team – Cazadores de pistas esta desarrollado por Tonika Games, empresa española, la cual nos deleito hace un tiempo con PlayEnglish, un curioso juego también de detectives donde lo importante será aprender inglés lo antes posible para capturar al ladrón escapado.

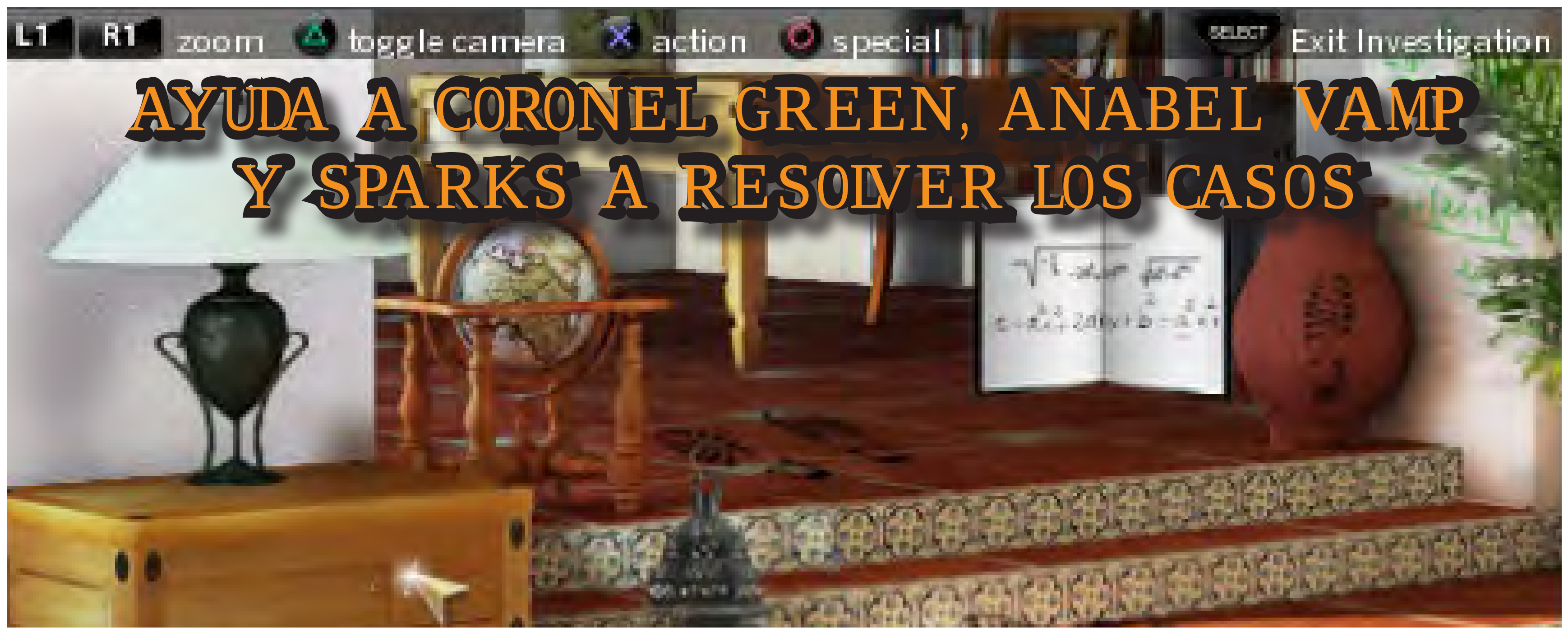
El juego estará protagonizado por un variopinto grupo de reporteros:

El Coronel Green, nuestro fotógrafo. El se encargará de capturas todos los detalles de las escenas del caso para no dejar escapar ninguna pista y así llevar nuestra investigación a buen puerto.

Anabel Vamp , la muchacha persuasiva. Anabel se encargará de interrogar a los sospechosos para hacer que desvelen sus ocultos secretos.

Y el pequeño Sparks no dejará una cerradura bloqueada, ya que será el encargado de abrirnos paso allí donde nadie puede llegar y si esto fuera poco, también nos ayudará con cualquier problema infor-





AYUDA A CORONEL GREEN, ANABEL VAMP Y SPARKS A RESOLVER LOS CASOS



mático que nos encontremos.

El juego no es excesivamente largo, aunque si es verdad que nos encontramos hasta con ocho entretenidos casos que nos harán viajar a través del mundo para ir encontrando pistas y sospechosos, aunque todo dependerá de nuestro olfato para encontrar pistas en los distintos rincones que visitemos.

Los más pequeños, que serán los grandes detectives de esta historia, son los elegidos para jugar este juego, ya que será aconsejable para el publico mayor de 7 años. Un entretenida historia que les gustará mucho y una buen titulo para jugar en nuestra PSP ante de la llega de la futura PS Vita.

Cuando por fin hayamos conseguido todas las pistas y hayamos exprimido todas las pre-



MYSTERY TEAM CAZADORES DE PISTAS

		HISTORIA	7.8
GRAFICOS	7.7	MUSICA	7.0
JUGABILIDAD	7.0	TRADUCCION	9.9

NOTA 7.8

REALIZADO POR CARMEN M.CRESPO

THE MYSTERY Gazette

STRANGE MIST IN LONDON

CAOS AT PADDINGTON

Mrs. Doyle, robbed

"The thief left a lot of weird clues, as if he wanted us to find the loot. All the sign points to a short period of time to do it."

Does the ghost travel by rails?

The train station, scenario for what is believed one of the most bizzarre, unique events sightseeing in london.

guntas posibles que podemos hacer a nuestros sospechosos tendremos la oportunidad y el deber de resolver el caso acusando a nuestro culpable e incluso descubrir a su cómplice. Más adelante veremos en el periódico "The Mystery Gazette" el titular de nuestro caso.

CONCLUSIÓN

Una bonita opción de juego para que los más pequeños hagan uso de su PSP jugando a una divertida historia de aventuras e intriga disfrutando como un verdadero investigador.



SALVA A TU AMADA Y ACABA CON EL MALVADO ZULROG

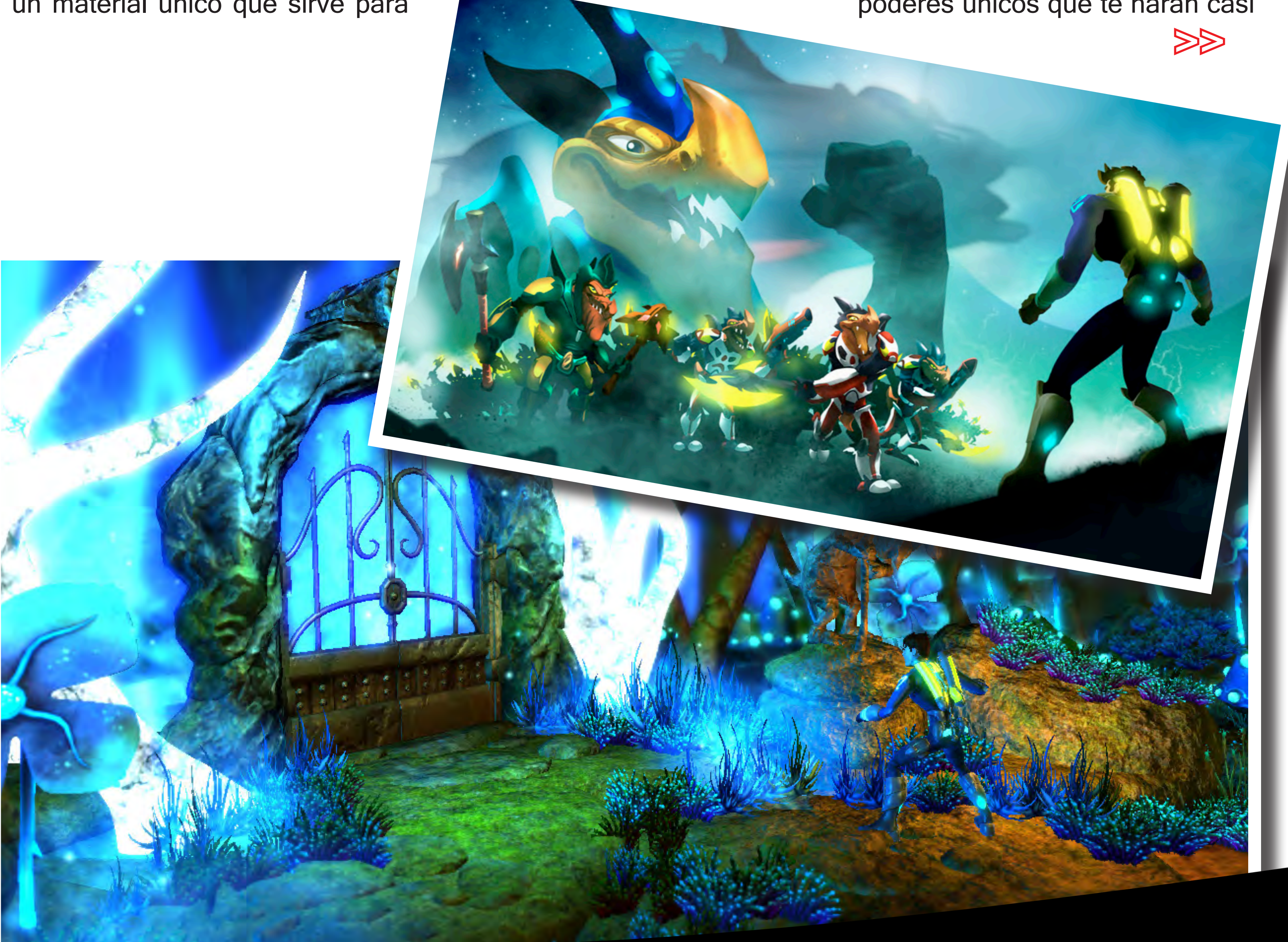
Los estudios Crocodile Entertainment, fundados por Carlos Abril, creador de PC Fútbol y socio fundador de Dinamic Multimedia y FX Interactive; y Alberto Moreno 'Grihan', director de arte de compañías como Dinamic Multimedia, FX Interactive, Trilobite o Gaelco, presentan Zack Zero, una entretenida aventura en la que nuestro protagonista tendrá que salvar a su novia que ha sido captura.

Nos encontramos ante un juego al estilo clásico en 2D como los juegos de antaño que tantas horas de diversión nos han dado pero con un toque moderno y un aire fresco. La historia es bastante sencilla, nosotros encarnaremos a Zack Zero para salvar a nuestra amada Marlene de las malvadas garras de Zulrog que a cambio de su salvación nos pide kelestina, un material único que sirve para realizar viajes en el tiempo. Hay que añadir que aunque esta sea la trama principal nos encontraremos con algunas misiones secundarias e incluso para los que les gusta repetir los juegos varias veces se encontrarán zonas no visibles a simple vista donde encontraran objetos ocultos y algunos guiños a... ¿Por qué no lo descubrís vosotros?

Los enemigos dentro del juego serán más que variados, veremos desde salvajes indígenas de la raza Nahirg, hasta gusanos gigantescos, pasando por peligrosos droides de combate y hasta golems de piedra, sumando un total de 30 tipos de enemigos.

Para acabar con ellos haremos uso de la nanotecnología que trae nuestro traje. Este nos otorga poderes únicos que te harán casi

>>



invencible: envuelve en llamas a tus enemigos, congela el tiempo para sortear trampas mortales o convierte tus puños en roca y derriba obstáculos insalvables...

Si nos vamos a hablar un poco de la jugabilidad nos encontramos que aunque parezca que será el típico juego lineal de equis para saltar y cuadrado para pegar nos vamos a sorprender porque no es así. El estilo de juego es una gran mezcla entre Aventura, arcade, puzles, y algunas cosas más. Tenemos escenas Hack'n'Slash en las cuales usando los botones de forma creativa podremos acabar con nuestros enemigos; puzles, rompecabezas que nos darán dolor de tarro en más de una ocasión; enemigos finales que serán más difíciles y si no estudiamos con cuidado sus movimientos nunca acabaremos con ellos,...

El nivel de juego está perfectamente diseñado, porque mientras más avancemos irá siendo más





ZACK ZERO		HISTORIA	7.8
GRAFICOS	7.8	MUSICA	8.0
JUGABILIDAD	7.8	TRADUCCION	9.9

NOTA

8.2

REALIZADO POR EMILIO J. RUIZ

difícil, pero comenzaremos con algo bastante sencillo para que seamos capaces de ir mejorando poco a poco mientras subimos de nivel y de no encontrarnos en la típica situación donde nos atrancamos más de la cuenta y nos aburrimos del juego.

CONCLUSIÓN

En definitiva Zack Zero es un completo juego arcade no lineal, con objetos y lugares ocultos para los que les guste investigar y con una dificultad que irá aumentando con nuestro progreso en el juego. Y si encima es un producto ibérico, dos veces bueno.



CAVE STORY

CORRE, SALTA, DISPARA Y VUELA ,EXPLORANDO UNA INMENSA AVENTURA DE ACCIÓN

Posiblemente el juego más conocido indie de todos los tiempos, Cave Story cuenta con una historia completamente original, envuelto con la personalidad, el misterio y horas de diversión de ritmo rápido. Cave Story es un juego de acción-aventura de la diseñadora independiente aclamada por la crítica, Daisuke Amaya .







HAUNT

¡TENDRÁS QUE ESTAR ALERTA PARA SUPERAR EN ASTUCIA A TANTÍSIMOS FANTASMAS DIABÓLICOS!

Bienvenidos a la mansión de Benjy... ¡una espeluznante casa encantada que nadie ha visitado desde hace mucho tiempo! Haunt aprovecha las funcionalidades de Kinect para que puedas explorar libremente la casa utilizando únicamente tu cuerpo como mando. ¡Tendrás que estar alerta para superar en astucia a tantísimos fantasmas diabólicos que habitan en la casa y desenmarañar los siniestros secretos que envuelven de misterio la mansión!



ION ASSAULT HD

CONTROLA MILES DE PARTÍCULAS DE IONES Y UTILÍZALAS PARA ACRIBILLAR, FREÍR Y HACER SALTAR POR LOS AIRES TODO LO QUE PILLES!

Utiliza la nave para luchar contra tus enemigos y destruir asteroides absorbiendo y lanzando partículas de iones.Recoge valiosos potenciadores para mejorar la nave, reforzar las defensas y aumentar la cadencia de disparo.Reta a un máximo de tres jugadores en el modo Versus a través de PlayStation Network.



LORDS & KNIGHTS

¡CONSTRUYE FUERTES Y ALIANZAS¡

¡Juega a Lords & Knights y conviértete en el amo de un poderoso imperio! Alíate con otros señores y lucha en emocionantes batallas contra miles de jugadores para hacerte con el dominio de la nación. ¡Construye castillos estratégicamente a lo largo y ancho de tu vasto y glorioso imperio!





facebook

KICKMANIA

¿ALGÚN AMIGO TE HA HECHO PASAR UN MAL DÍA? ¿EL JEFE NO PARÓ DE MOLESTARTE?

REALIZADO POR JOSE A. SANCHEZ

Desata toda la ira y estrés que tengas acumulada contra tus amigos o enemigos de Facebook gracias a Kickmania, el juego perfecto para estos casos. Kickmania funciona de forma muy sencilla: coloca la cara del "amigo" que quieras en un maniquí ("dummy") y patéale desde diferentes posiciones y situaciones. Esquiva los muros, usa los explosivos para que vaya más lejos, y muchos más extras. ¿El objetivo? Desestresarte y conseguir una buena puntuación mandándolo lo más lejos posible.





ASOCIACIÓN FILAK

Ubicada en Fuengirola, Málaga. Destinada a los videojuegos y la cultura japonesa. Esta asociación creada recientemente, organiza eventos mensualmente para crear un ocio alternativo entre los jóvenes. Les gusta el manga, el anime, el rol, las magic y un sin fin de cosas.

Si quieres saber más sobre ella porque estás cansado de que no se haga nada en tu ciudad o porque tienes afán de ser tú el creador, contáctales.

Puedes ver su foro en:
www.asofilak.foroactivo.com

Email:
asofilak@gmail.com

DEJA DE ESPERAR PARA QUE PASEN COSAS, ¡HAZLAS TÚ!


MEGA MAN
YaumeFontRosselló
JFRTeam 2011

TIME MACHINE

SAGA MEGA MAN

Seguramente todos conocemos quien más y quien menos a Megaman, si no por el gran éxito que tuvo, por lo menos en España, en la primera mitad de los años 90, si por los juegos que aún en la actualidad siguen saliendo o incluso por la serie de televisión que se emitió este año que acabamos de dejar atrás. Y aunque debo confesar que no soy un gran fan de la saga, seguramente muchos de vosotros sí. Por eso he decidido dedicarle este Time Machine a Megaman y sus compañeros.

Megaman es un androide creado por el Dr. Thomas light, aunque no todos lo conocen por ese nombre pues en Japón se llama Rockman (referencia al género musical Rock & Roll), un juego de palabras con el de su hermana Roll.



Megaman tiene una toma de energía solar en su cabeza y un supercomputador por cerebro. Su cuerpo lleva un reactor solar. Su estructura corporal está hecha de una flexible aleación de cerámica de titanio. Sus piernas tienen suspensión y bombas de aire para saltar más y amortiguar las caídas.

La saga de Megaman se originó en 1987 a razón de un juego por año hasta 1996 excepto por el año 1989 que no tuvo juego y en años posteriores han salido 2 juegos más de la saga clásica para las plataformas online. Además Megaman tiene otras sagas como son Megaman X, Zero, ZX y Legends.

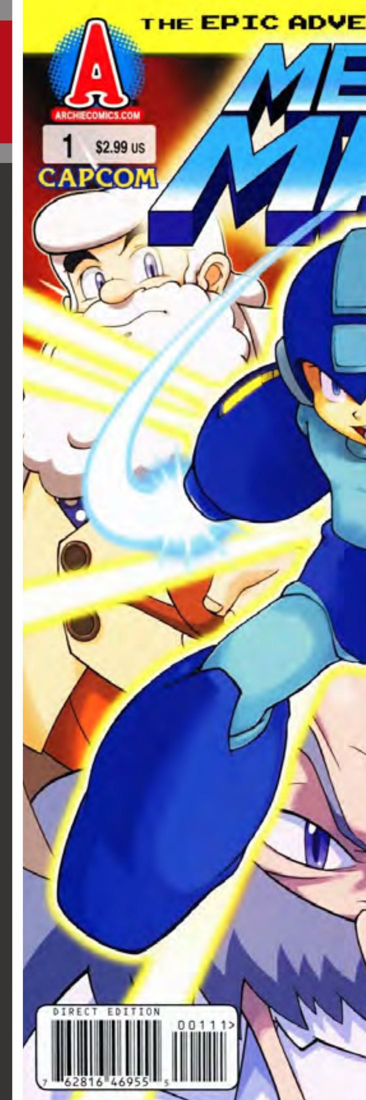
>>

MEGAMAN

Megaman como ya hemos dicho salió en 1987 para la consola Famicon (Nes en nuestro país) aunque en nuestro país no lo pudimos ver hasta el 1990.

La historia se inicia cuando el Dr. Thomas Light creó los laboratorios Light con la esperanza de ayudar a la humanidad con la ayuda de la computación y la tecnología. Mientras tanto, el Dr. Wily, su asistente, harto de estar siempre un paso por detrás del doctor Light, construyó una fábrica secreta de robots en el Pacífico e inició un plan para dominar el mundo. Mientras tanto el doctor Light creó al primer robot con inteligencia artificial, Proto man, que tenía un gran sentido de independencia que lo hacía mucho más como un humano, pero su generador de poder comenzó a fallar y malentendió a su creador, pensando que si lo arreglaba se llevaría su individualidad, y huyó. Pero de todas formas el Dr. Light no se rindió, y logró crear 2 robots más: Mega (conocido como Rock en Japón) que se encargó de ser el asistente de el Dr. Light y Roll que sería una ama de casa. Entonces el Doctor Light creó 6 robots más con propósitos industriales, ellos fueron : Iceman, Bombman, Cutman, Gutsman, Elecman y Fireman (en Mega Man Powered Up se añadieron a Oilman y Timeman) el doctor Wily, cansado de ser la sombra de su compañero, robó los robots hechos por el Dr. Light excepto Mega/Rock y Roll, los reprogramó para servirle, Mega entonces fue voluntario para transformarse en un robot de pelea y luchar contra el doctor Wily, el cual evidentemente fue derrotado.







MEGAMAN 2

Megaman 2 salió un año después y al igual que su predecesor en un juego de plataformas. Volveremos a controlar a Megaman que tendrá que enfrentarse a los robots maestros creados por el Dr. Wily. Al derrotar a cada uno obtiene su arma principal y cada Robot Maestro tiene una debilidad a ciertas armas de otro Robot Maestro; por lo que escoger el orden en que se juega cada nivel es importante. Los cambios que se hicieron incluyen la eliminación del indicador de puntaje, así como la imposibilidad de volver a jugar una escena una vez que se haya completado. Es el primero de la serie en utilizar un sistema de password. Después de derrotar a cada Robot Maestro se le proporciona uno al jugador el cual posibilita regresar a ese punto del juego una vez introducido en la pantalla correspondiente después de reiniciar el sistema. La fortaleza de Wily fue alterada también, en Mega Man, se encontraba de nuevo a cada uno de los Robots Maestros en lugares específicos de la fortaleza, mientras que en Mega Man 2 enfrentarse de nuevo a los ocho Robots Maestros se lleva a cabo en un cuarto con dispositivos de teletransportación.



La historia empieza justo cuando todos pensaron que vivirían en paz y que una era de prosperidad había llegado, el Dr. Wily revela que ha construido una nueva fortaleza y una armada de robots sirvientes, liderada por ocho nuevos Robots Maestros de su propio diseño. Una vez más, la población clamo por la ayuda de Mega Man para detener el caos antes de que el mundo fuera atrapado en las llamas de la destrucción.

Mega Man destruyo a estos ocho Robots Maestros y luego partió hacia la nueva fortaleza de Wily, donde enfrentó más creaciones y a Wily. En la batalla final, Wily se transformó en un alien, pero Mega Man descubrió que solo era un holograma. Habiendo dejado escapar a Wily, Mega Man toma una larga caminata para pensar sobre lo sucedido y luego regresa a casa.





REALIZADO POR JOSE M. ALCARAZ

MAX PAYNE 3 ESTRENA WEB OFICIAL



Rockstar Games ha publicado la web oficial de uno de sus próximos lanzamientos, Max Payne 3. En ella encontraremos información sobre el juego, videos, imágenes, noticias de última hora, social club, e incluso descarga de contenido.

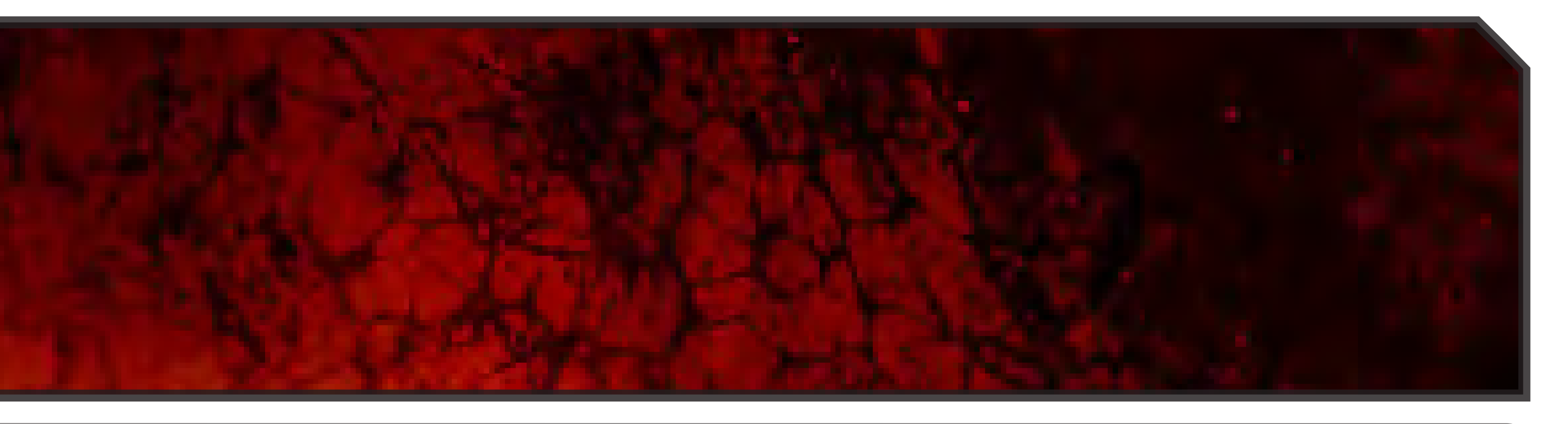
La web es: http://www.rockstargames.com/maxpayne3/

DISPO

Durante la semana pasada estuvo di
tualización 1.4 de Skyrim para to
gracias a ellos se han podido localizar
del juego. También está disponible el C
damos subir, descargar e instalar con
lizando el Skyrim Workshop de Steam
tan sencillo compartir mods. Skyrim W
desde la siguiente dirección: mods.elde

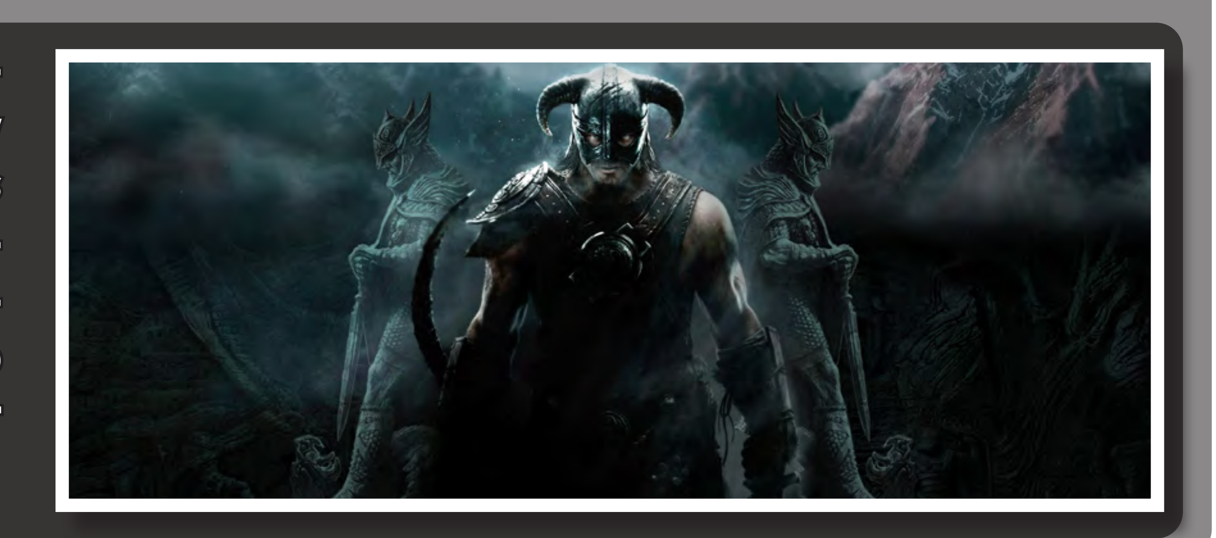
RAGE

Este shooter de id Software que se ha c
de los últimos tiempos, después de sa
salto a los Mac. El juego estará disponib
tienda de Aspyr (GameAgent.com) en los
los que aún no conozcáis el juego os pode
diversas bandas de mutantes, robots vigía
Esta edición traerá en exclusiva la Anarc
Buggy Rat Rod, los puños de acero y el b
acceder a las misiones de las cloacas de
adicionales para exterminar mutantes y c



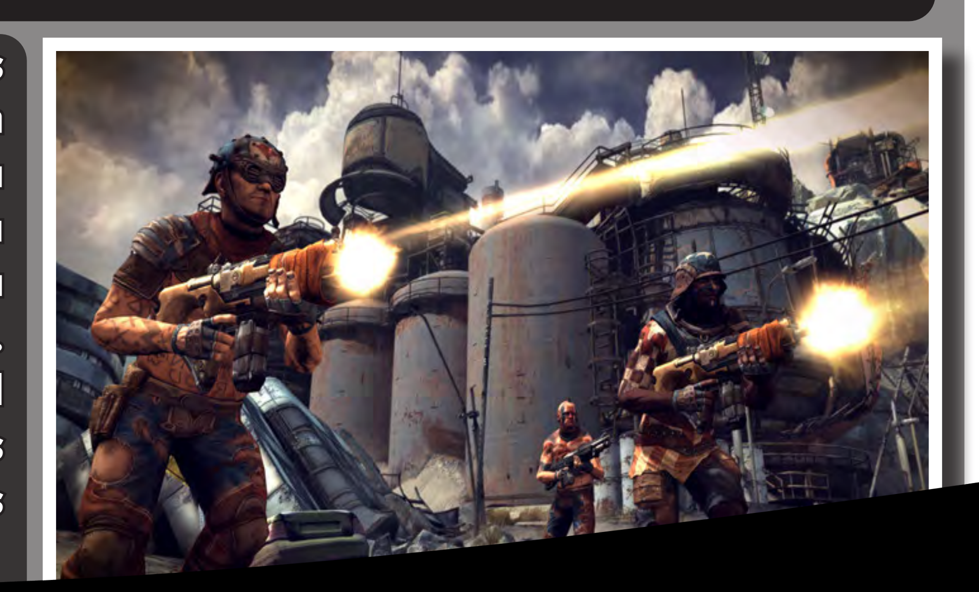
NIBLE EN STEAM LA VERSIÓN 1.4 DE SKYRIM

isponible la beta de la ac-
do el mundo en Steam, y
y arreglar todos los bugs
Creation Kit, para que po-
ntenido personalizado uti-
n. Nunca antes había sido
Vorkshop se puede acceder
erscrolls.com

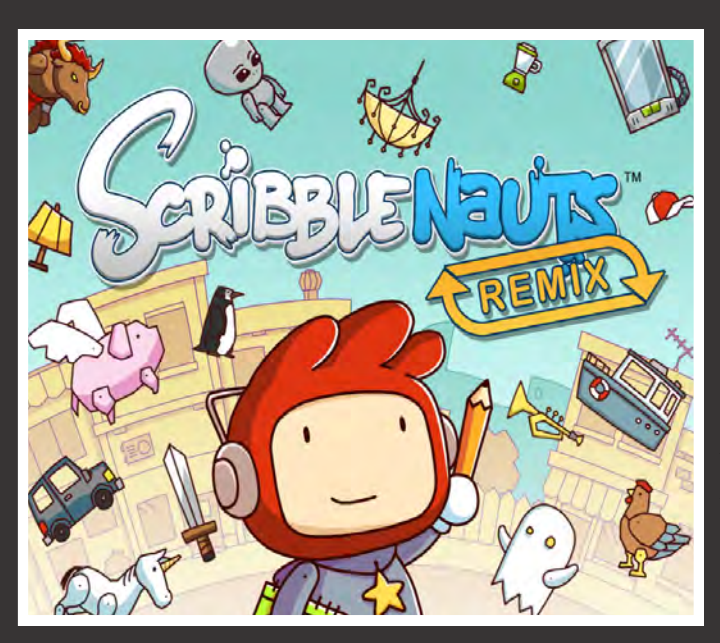


E CAMPAIGN EDITION SE PASA A MAC

convertido en uno de los mejores shooters
alir para Xbox 360, PS3 y PC ha dado un
ble a través de App Store de Apple, en la
s idiomas inglés, francés y alemán. Para
emos decir que en él nos enfrentaremos a
as y hasta con coches bomba teledirigidos.
hy Edition: la escopeta de dos cañones, el
blindaje de élite carmesí. También podrás
el Yermo que te brindarán oportunidades
conseguir el botín.



REGALOS DE SAN VALENTÍN EN SCRIBBLENAUTS REMIX



Scribblenauts Remix supera el millón de descargas en iTunes App Store. Para celebrar esto, y coincidiendo con la cercanía del día de San Valentín, la compañía ha decidido premiar la fidelidad de los seguidores del juego con una actualización gratuita basada en tan romántica fecha. Esta actualización incluye un escenario basado en el día de San Valentín donde podremos crear "dinosaurios danzarines amorosos" o "cajas rosas gigantes de chocolate".

PLAYSTATION®VITA SE PONE DE MODA



El pasado sábado Playstation colaboró con el desfile de Maya Hansen durante la Mercedes-Benz Fashion Week. PlayStation Vita acaparó la atención en el backstage de las modelos que desfilaban para la prestigiosa diseñadora.

¡ LA VERDAD ES QUE ESTO DE PODER DISPARAR MIENTRAS CORRES ES UN GRAN INVENTO !

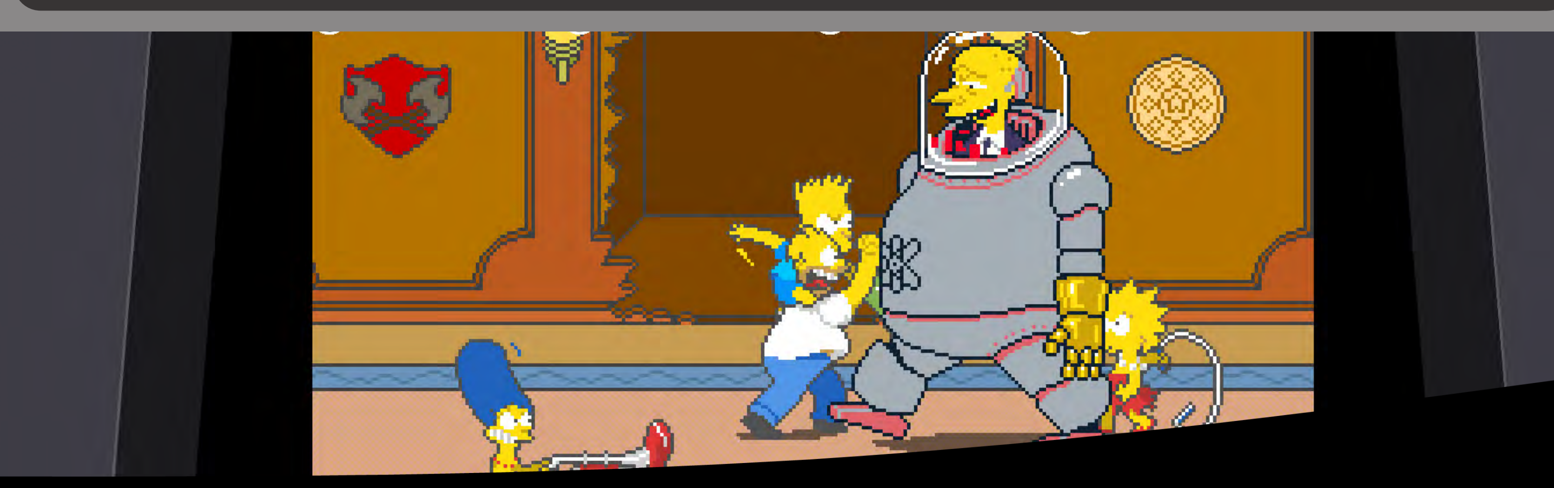
BANG BANG BANG

¡ BIENVENIDOS AL SIGLO XXI , CAPULLOS !

http:jfrteam.deviantart.com/gallery

LOS SIMPSON CUMPLEN 500 EPISODIOS Y KONAMI LO CELEBRA RECUPERANDO EL ARCADE PARA XBOX 360 Y PS3

Desde principios de mes podemos descargar tanto los jugadores de Xbox Live Arcade como los de Playstation Network el arcade de Los Simpson, titulo desarrollado en colaboración con Gracie Films y Twentieth Century Fox Consumer Products.

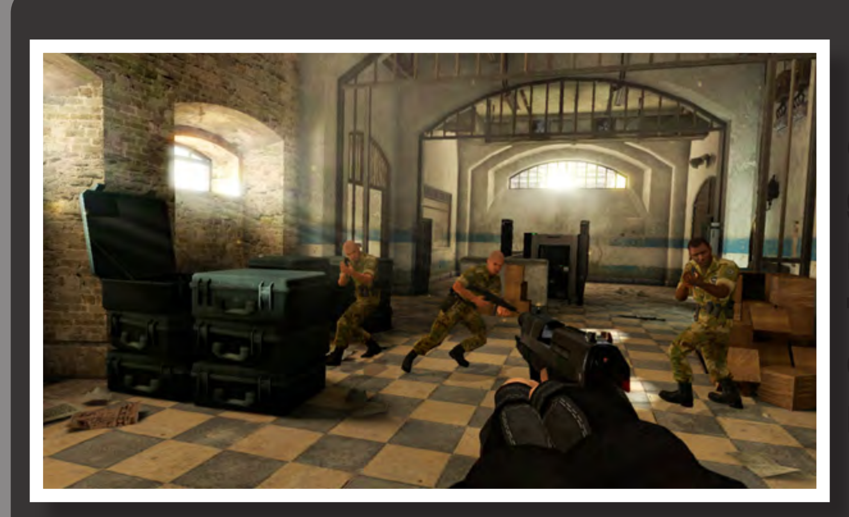


LOS JUEGOS RETRO ESTÁN DE MODA



DoDonPachi, un clásico entre los clásicos vuelve con intención de no marcharse nunca, esta vez saldrá para la XBOX 360.
El creador de este juego es Cave, que es un pequeño estudio especializado en esta clase, matamarcianos llenos de enemigos en el que constara encontrar un lugar donde refugiarse de tanta nave y tanto disparo.

007: LICENCIA PARA RECORDAR

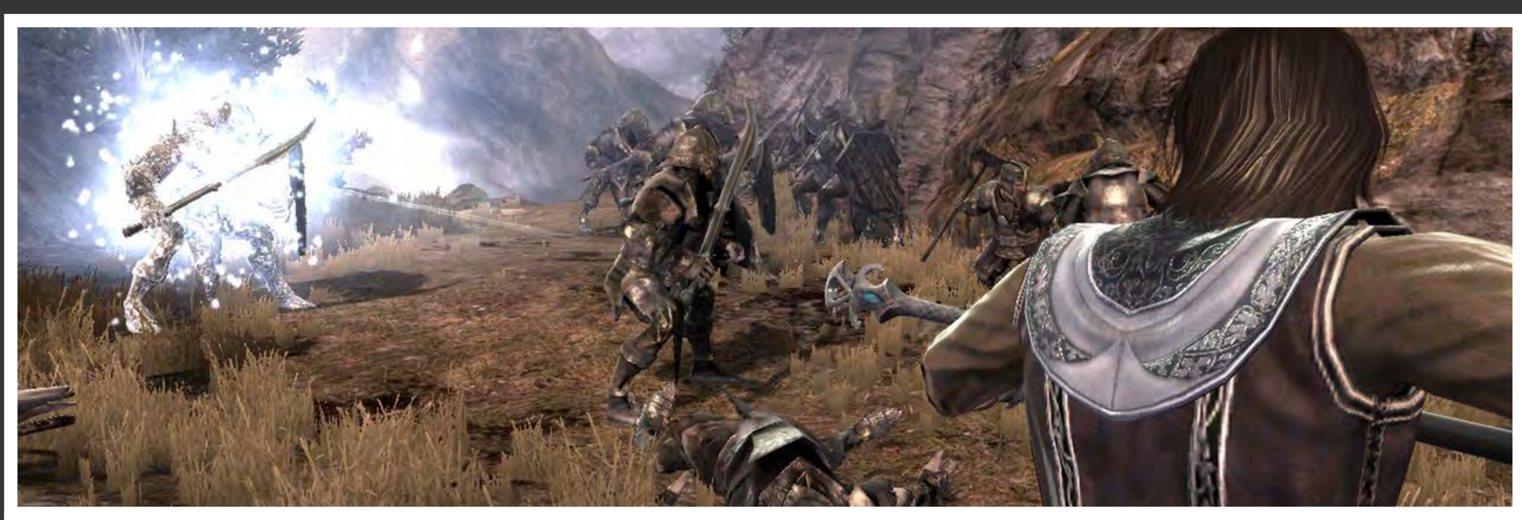


GOLDENEYE RELOADED 007

Estamos ante una remasterización del juego de Nintendo 64 para Wii. En principio el juego es un shooter más en el que lo más llamativo que tiene es el factor nostalgia aunque lógicamente con cambios, como el del protagonista que ahora es Daniel Craig. Pero en cuanto profundizas más en el juego ves más de lo que parece. Las dificultades están bastante diferenciadas además dependiendo en qué nivel estés tendrás unos objetivos adicionales o no.

¿UNA HISTORIA PARALELA A LA ORIGINAL? VAMOS A VER

Para empezar hay que decir que no es otra historia más de cómo Frodo va a Mordor.
Se trata de una historia paralela que influyo de alguna manera a la historia principal.
En el juego podemos manejar a un enano, un humano Dunedain y una elfa.
Entre las misiones principales y secundarias tendremos entretenimiento para rato, además habrá retos especiales que podremos ir desbloqueando a lo largo de la historia.
Si os gusta ESDLA os gustará bastante esta entrega aunque gráficamente no dista demasiado del resto de juegos de la saga.





CONSTRUYE, CONSTRUYE, CONSTRUYE...

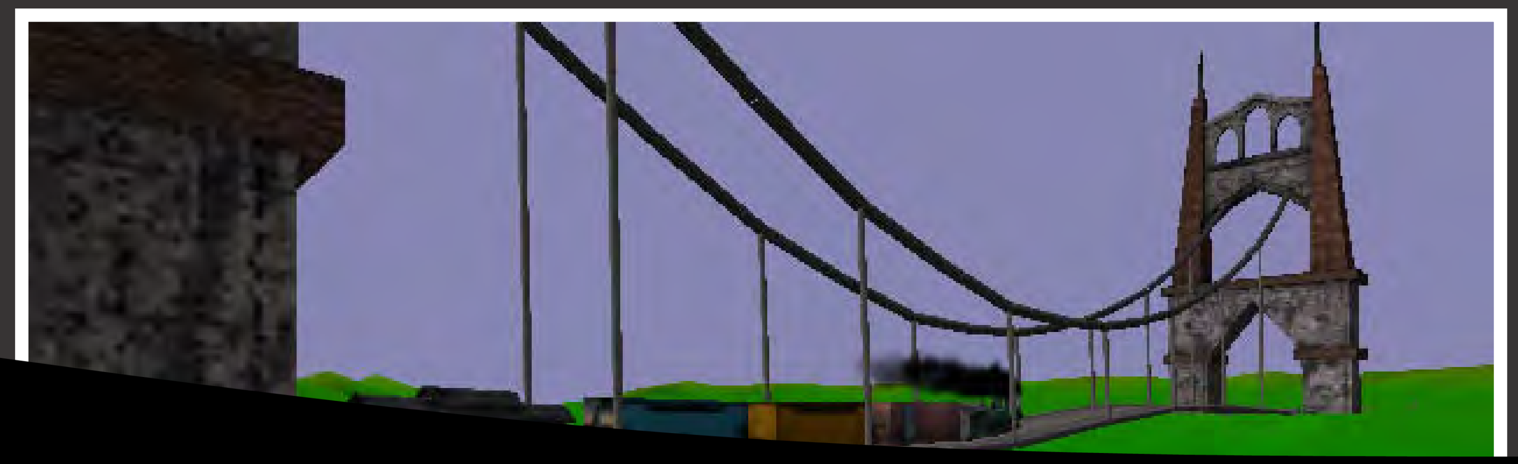
La pasión por la construcción, tras el boom inmobiliario, se puede apreciar en este juego, Bridge Constructor nos muestra una forma diferente de probar nuestras megas construcciones.

La historia es sencilla, crea tu puente, pruébalo y haz que pasen los coches o camiones sobre él, claro está que la dificultad irá en aumento. Para superar los nuevos retos deberemos crear puentes con diferentes materiales, madera, metal, hormigón o cable de metal. Un juego entretenido con una música agradable, aunque gráficamente no esta muy elaborado ya que los escenarios son algo pequeños y no interaccionan de ninguna manera con el jugador. Cada material utilizado tiene un coste y nuestra misión es crear una obra de arte de los puentes sin pasarnos del presupuesto establecido para su construcción. La interfaz es fácil de utilizar y comprender desde el principio y tendremos todo el tiempo del mundo para realizar nuestra creación, jugar tranquilamente, pensar bien la estructura y los movimientos, definitivamente este juego nos hará relajarnos y centrarnos completamente en la construcción de nuestro puente.

Un título entretenido con decenas de niveles a lo largo del mundo que nos harán pensarnos seriamente si elegir la carrera de ingeniero. Disponible para PC.

En resumen, es un juego que nos puede hacer pasar horas de entretenimiento, pero físicamente ilógico e imposible en algunas ocasiones, a pesar de tener muchos niveles en ocasiones la dificultad de éstos está fuera de la lógica.

http://www.bridgeconstructor.com/



TRES NUEVOS PERSONAJES PARA SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE

Disponibles tres nuevos personajes para el videojuego Skylanders Spyro's Adventure:

CYNDER

Elemento: Ultratumba

Ataque primario: Rayos fantasmales

Ataque secundario: Sombra fugaz

Mejoras:

- Volar
- Rayo negro
- Sombra de alcance

DOUBLE TROUBLE

Elemento: Magia

Ataque primario: Columna de magia sobrenatural

Ataque secundario: Conjuro de explosión

Mejoras:

- Invocación de bomba mágica
- Columna mágica Arcana
- Gran destrucción mágica

Slam Bam

Elemento: Agua

Ataque primario: Puños Yeti

Ataque secundario: Prisión de hielo

Mejoras:

- Explosión del Ártico
- Pies de Yeti para deslizarse en el hielo
- Nudillos de hielo



Slam Bam estará disponible a partir del 17 de febrero; por su parte, Cynder y Double Trouble podrán adquirirse a partir del 16 de marzo.

AVANCES

CONSTRUYE, INVESTIGA, CONQUISTA, ENTRENA PARA HACERTE EL MAESTRO DE LO ARCANO EN WARLOCK: MASTER OF THE ARCANE

Nos encontramos ante un juego como hacía mucho que no veíamos. No encontraréis unos gráficos de infarto, pero si horas y horas delante de vuestro ordenador para conseguir conquistar todo el territorio. Warlock: Master of the Arcane es un juego de estrategia de la antigua escuela, es decir, unos gráficos consideradamente simples pero muchas horas de entretenimiento. Para que os hagáis una idea al más puro estilo civilization, pero por supuesto con la temática de Heroes of Might & Magic, claro está hablamos de las primeras versiones.

Tendremos un mapeado dividido en celdas, una ciudad para construir, criaturas que entrenar y mucho terreno para explorar y conquistar, además de un surtido repertorio de conjuros que lanzar.





RESERVA YA TU RISEN 2: DARK WATERS

Para todos aquellos que reserven Risen 2: Dark Waters ya ha sido revelado el contenido especial que recibirán. Un DLC de nombre "Isla del Tesoro" que contiene una misión adicional para descubrir el legendario tesoro del capitán Steelbeard, dando continuidad a un elemento de la trama del primer Risen. Además el DLC contiene (dentro de la historia claro está) un objeto legendario que le ofrecerá una mejora permanente a las estadísticas del personaje.

También se han publicado los detalles de la edición coleccionista (aunque solo para PS3 y Xbox 360) que saldrá en la misma fecha que la edición estándar:

•DVD del cómo se hizo: las entrevistas a los desarrolladores de Piranha Bytes te permitirán ahondar en la producción de Risen 2.

•CD con la banda sonora: las emocionantes melodías de la banda sonora de Risen 2 te sumergirán de inmediato en este fantástico mundo pirata.

•Póster doble: con un gran mapa del mundo del juego en un lado y una ilustración épica del héroe y su tripulación a bordo de su imponente barco en el otro.

• Bandera pirata: ilustrada con la calavera de Risen 2.

•Amuleto: un colgante del que se enorgullecería todo pirata y todo fan de Risen 2.

•El arte de Risen 2: Dark Waters: una colección de tarjetas con ilustraciones exclusivas en papel de gran calidad.

•Tres pegatinas de Risen 2.

Risen 2 Dark Waters

NUEVAS IMÁGENES PUBLICADAS DE BLADES OF TIME

Konami Digital Entertainment ha desvelado hoy nuevas imágenes de Blades Of Time, un nuevo título de acción que estará disponible para PS3 y Xbox 360 en el mes de marzo.

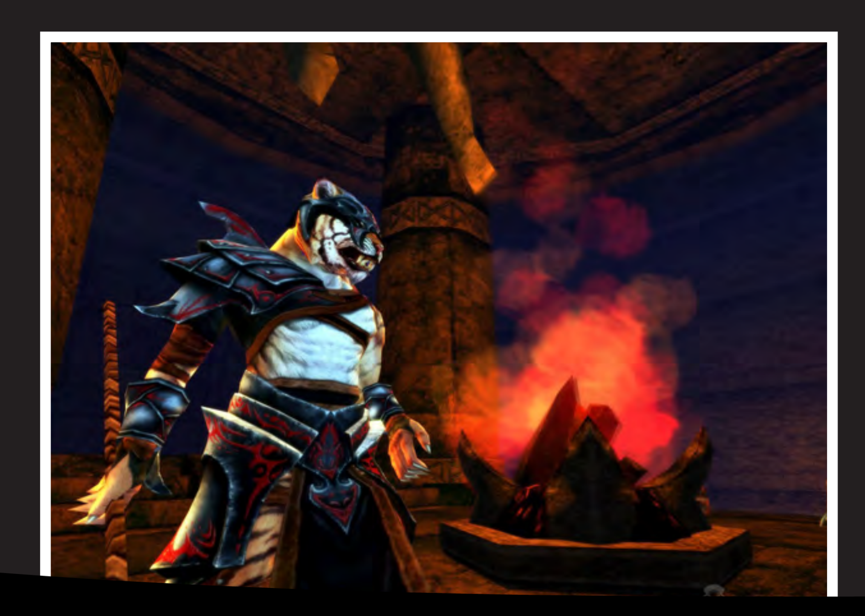


ASISTE A LA CAÍDA DE LOS SAMURÁI

El aclamado juego Total War: Shogun 2 lanzará el 23 de marzo su esperada expansión auto-jugable con el nombre 'La caída de los Samurái', la cual ya tiene miles de reservas. Así que si están pensando en comprarlo, mejor que hagas lo mismo pues conseguirás al reservarlo una de las facciones exclusivas disponibles

DUNGEONS & DRAGONS ONLINE SIGUE CRECIENDO

Dungeons & Dragons Online, uno de los primeros Free to PLay sigue ampliando su repertorio de misiones y territorios. Esta vez con Web of Chaos, la precuela de la próxima expansión Menace of the Underdark, con tres nuevas misiones gratis, así como la posibilidad de empezar el juego con el personaje a nivel 7, entre otras cosas.





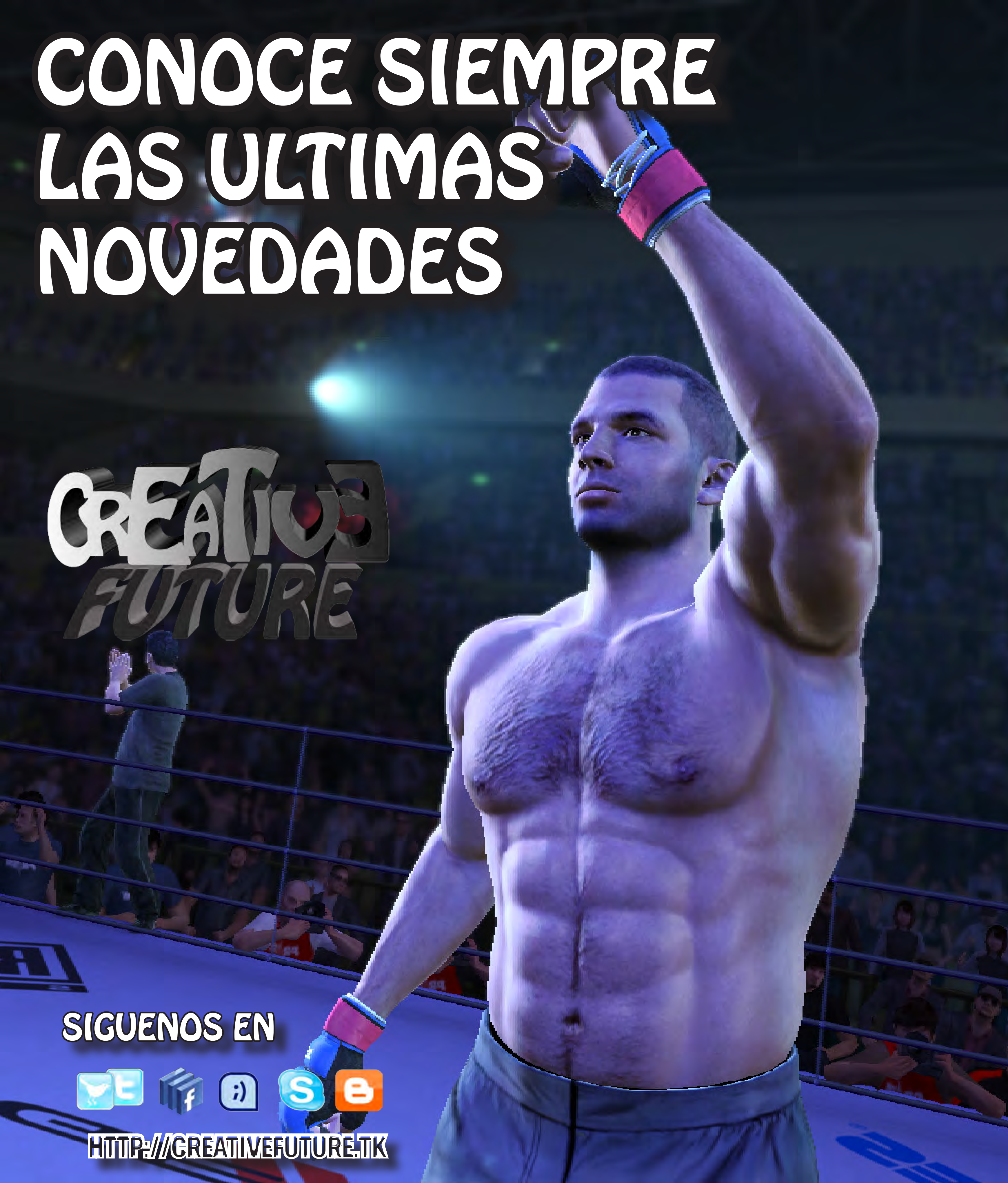
TODOS LOS CAPÍTULOS DE REGRESO AL FUTURO REUNIDOS EN FORMATO FÍSICO

Finalmente llegará lo que muchos estaban deseando, todos los capítulos de Back to the Future: The Game (Regreso al futuro: El juego) reunidos en formato físico. Desgraciadamente no serán traducidos a nuestro idioma, pues solo incluirá el inglés y alemán tanto subtítulos como doblaje y francés solo los subtítulos.

Si aún así seguís interesados (que estoy seguro que muchos lo estarán) está previsto que Deep Silver lo comercialice el primer trimestre de 2012 para PS3, WII y PC



EN EL PRÓXIMO NÚMERO...
KINGDOMS OF AMALUR
RECKONING
CATHERINE
キャサリン
THE DARKNESS II


CONOCE SIEMPRE LAS ULTIMAS NOVEDADES
CREATIVE FUTURE
SIGUENOS EN
HTTP://CREATIVEFUTURE.TK